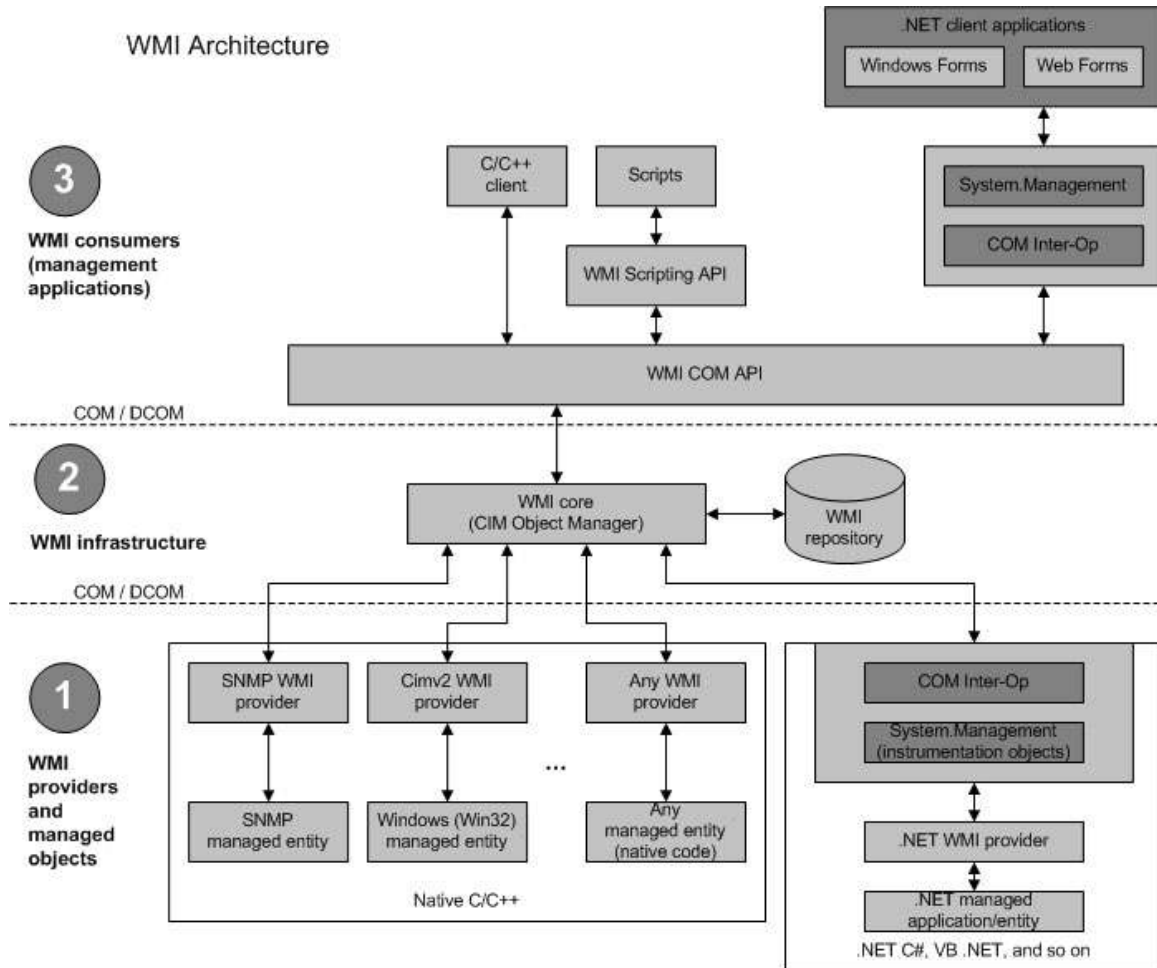


Merhabalar

Bu makalemde WMI mimarisi, classları ve System.Management Namespace'ini inceleyeceğiz.

İşletim sistemimizde çalışan uygulamalar, servisler gibi bileşenler hakkında bilgi edinmek, yönetimlerini sağlamak, çalışmalarını sırasında ortaya çıkan hataları veya performans problemlerini gözlemlemek ve bu hataların / problemlerin nedenlerine ulaşmak gereksinimi ile karşılaştığımızda Window Management Instrumentation (WMI) mimarisini kullanarak biraz önce bahsedilen işlemleri ve daha fazlasını kendi geliştirdiğimiz uygulamalar sayesinde kolayca yapabiliriz. WMI bütün Windows tabanlı uygulamalarda özellikle yönetimsel işlemlerin yapılmasında kullanılabilir.

WMI mimarisi üç adet katmandan oluşur. Bunlardan ilki olan Client, WMI kullanarak uygulamanın işleyişi hakkında bilgi toplama, uygulamaları konfigüre etme gibi işlemler yapan uygulamalardır. İkinci katman olan Object Manager katmanı ise Client ve Provider arasında köprü vazifesi gören ve WMI işlemlerinin gerçekleşmesi için servisler sunan katmandır. Son katman olan Provider katmanı ise Client uygulamalara veri sağlayan, Client'lar tarafından çağırılan metodları invoke eden katmandır. WMI Mimarisi daha detaylı olarak aşağıdaki şemadan incelenebilir.



.NET ile uygulamalarımızda WMI işlemlerini gerçekleştirdiğimiz namespace System.Management namespace'idir. System.Management namespace'inin ManagementObjectSearcher nesnesi ile uygulamamızda işlemi göreceğiz olan ilgili ManagementObject'leri elde edebiliriz. ManagementObject'ler object-oriented yapıdadırlar

ve içlerindeki her bir class ilgili ManagementObject'in property ve metodlarını taşır. Uygulama geliştiriciler de ellerindeki ManagementObject nesnesi ile uygulama geliştirdikleri sistemlerde istedikleri işlemleri gerçekleştirebilirler.

WMI'da elde etmek istediğimiz verileri query'ler yardımıyla select sorgularında çekebiliriz. Bu select sorgularında ise where clause'ını kullanarak bizim ilgilendiğimiz, daha spesifik verileri de alabiliriz. Örneğin aşağıdaki kod bilgisayarda kurulu olan servislerden startup type'ları automatic olanları getirir:

```
SELECT * FROM Win32_Service WHERE StartMode = 'Auto'
```

WMI Win32_Service gibi birçok class'a sahiptir. Ben bu makalemde bu class'lardan bazılarını açıklayarak sahip oldukları property'ler hakkında bilgi vereceğim ve ardından WMI ile bazı sistem, uygulama bilgilerine nasıl ulaşabileceğimize, tüm VMI Classları için sahip olunan özelliklerin nasıl eldeedebileceğine dair örnek uygulamalar yapacağım.

I)Win32_ComputerSystem

Bir Windows İşletim Sistemi çalışan bilgisayar hakkındaki bilgileri barındırır.

AdminPasswordStatus	3
AutomaticResetBootOption	True
AutomaticResetCapability	True
BootROMSupported	True
BootupState	Normal boot
Caption	ISILO
ChassisBootupState	3
CreationClassName	Win32_ComputerSystem
CurrentTimeZone	180
DaylightInEffect	True
Description	AT/AT COMPATIBLE
DNSHostName	isilo
Domain	bilgeadam.com
DomainRole	3
EnableDaylightSavingsTime	True
FrontPanelResetStatus	3
InfraredSupported	True
KeyboardPasswordStatus	3
Manufacturer	Hewlett-Packard
Model	HP Compaq nx8220 (PG803EA#AB8)
Name	ISILO
NetworkServerModeEnabled	True
NumberOfProcessors	1
OEMStringArray	System.String[]
PartOfDomain	True
PauseAfterReset	-1
PowerOnPasswordStatus	3
PowerState	0
PowerSupplyState	3
PrimaryOwnerName	Işıl ORHANEL
ResetCapability	1
ResetCount	-1
ResetLimit	-1
Roles	System.String[]
Status	OK
SystemType	X86-based PC
ThermalState	3
TotalPhysicalMemory	1609891840
WakeUpType	6

Açıklamalar.

AutomaticResetBootOption(Boolean)	Makinanın bir sistem hatasından sonra kendini yeniden başlatıp başlatmayacağı bilgisinin tutulduğu property'dir.
AutomaticResetCapability(Boolean)	Otomatik olarak yeniden başlatma özelliğinin makine ile uyumlu olup olmadığı bilgisinin tutulduğu property'dir.
BootOptionOnLimit(UInt16)	Reset limiti aşıldığında sistemin davranışını belirtir.
BootOptionOnWatchDog(UInt16)	watchdog timer çalıştırdıktan sonra gerçekleşen boot işleminin tipinin tutulduğu property'dir.
BootROMSupported(Boolean)	Boot ROM desteklenip desteklenmediği bilgisinin tutulduğu property'dir.
BootupState(String)	Sistemin nasıl başlatıldığı bilgisinin tutulduğu property'dir.
Caption(String)	Bilgisayar adının tutulduğu property'dir.
ChassisBootupState(UInt16)	Kasanın açılma şeklinin belirtildiği property'dir.
CreationClassName(String)	Mevcut VMI Class'ının belirtildiği propertydir. Bu propertyden alt propertylere tekrar ulaşılabilir.
CurrentTimeZone(SInt16)	Bilgisayar sisteminin saatinin Coordinated Universal Time saati ile dakika cinsinden karşılaştırıldığı property'dir
DaylightInEffect(Boolean)	Daylight saving özelliğinin aktif olup olmadığının bilgisinin tutulduğu property'dir.
Description(String)	Sistemin açıklamasının tutulduğu property'dir.
DNSHostName(String)	Bilgisayarın DNS host name'inin tutulduğu property'dir.
Domain(String)	Bilgisayarın dahil olduğu domain adının tutulduğu property'dir.
DomainRole(UInt16)	Bilgisayarın atanmış olduğu domain-workgroup içindeki rolünün tutulduğu property'dir.
EnableDaylightSavingsTime(Boolean)	Gün Işığında Faydalanma özelliğinin makina tarafından tanınıp tanınmadığı bilgisinin tutulduğu property'dir.
FrontPanelResetStatus(UInt16)	Makina üstündeki reset butonunun güvenlik özelliklerinin set edildiği property'dir.
InfraredSupported(Boolean)	Makinada infrared port olup olmadığı bilgisinin tutulduğu property'dir.
InstallDate(DateTime)	Bilgisayarın kurulumunun yapıldığı tarih bilgisinin tutulduğu property'dir.
KeyboardPasswordStatus(UInt16)	Keyboard Password Status donanım güvenlik ayarlarının tutulduğu property'dir.
LastLoadInfo(String)	İşletim sistemi son başlatıldığı zamanki load device veya boot service verilerine ait bilgileri tutar.
Manufacturer(String)	Bilgisayar üreticisinin adının tutulduğu property'dir.
Model(String)	Bilgisayarın model bilgisinin tutulduğu

	property'dir.
Name(String)	Makina adının tutulduğu property'dir.
NetworkServerModeEnabled(Boolean)	Network Server Mode'unun aktif olup olmadığı bilgisinin tutulduğu property'dir.
NumberOfProcessors(UInt32)	Makinada mevcut olan işlemci sayısı bilgisinin tutulduğu property'dir.
OEMLogoBitmap(UInt8)	OEM tarafından oluşturulan bitmap dosyanın verisini taşıyan array'dir.
OEMStringArray(String)	OEM tarafından tanımlanmış olan bazı özelliklerin tutulduğu array'dir.
PartOfDomain(Boolean)	Bilgisayarın bir domain'ine dahil olup olmadığı bilgisinin tutulduğu property'dir.
PauseAfterReset(SInt64)	Bir reboot başlatılmadan önceki gecikme zamanı bilgisinin tutulduğu property'dir. Değeri -1 ise bekleme süresi bilinmiyor demektir.
PowerManagementCapabilities(UInt16)	Bilgisayarın ve işletim sisteminin güç yönetimi ile ilgili özelliklerinin tutulduğu property'dir. Aldığı değerlerin açıklamaları aşağıdaki gibidir: 0 - Bilinmiyor 1 - Desteklenmiyor. 2 - Etkin değil 3 - Güç yönetimi özellikleri etkinleştirilmiş fakat hangi özelliğin etkin olduğu veya özellik hakkındaki bilgi mevcut değil. 4 - Cihazın güç durumunu kullanıma göre değiştirebileceğini belirtir. (Power State Settable) 5 - SetPowerState metodunun desteklendiğini belirtir. (Power Cycling Supported) 6 - SetPowerState metodunun PowerState değişkeni 5 olarak set edilerek invoke edilebileceğini belirtir. (Timed Power On Supported) 7 - SetPowerState metodunun PowerState değişkeni 5 olarak set edilerek ve Time parametresinin de spesifik bir tarih ve zamana veya zaman aralığına set edilerek invoke edilebileceğini belirtir.
PowerManagementSupported(Boolean)	Cihazda güç yönetimi yapılıp yapılamayacağını tutulduğu boolean property'dir. Bu property güç yönetimi özelliklerinin etkinleştirilmiş olup olmadığını belirtmez. Bu bilgi için PowerManagementCapabilities array'indeki öğelere bakılabilir.
PowerOnPasswordStatus(UInt16)	Sistem bütününde bulunan Power-On Password ayarı durumunu belirtir.
PowerState(UInt16)	Bilgisayarın ve işletim sisteminin güç durumunu tanımlayan property'dir. Aldığı değerlerin açıklamaları aşağıdaki gibidir: 4 - (Unknown) Bilgisayarın power save modunda olduğu biliniyor fakat bu moddaki kesin durumu bilinmiyor. 2 - (Low Power Mode) Bilgisayar power state modunda fakat hala çalışıyor ve performans

	düşüşü gösterebilir. 3 - (Standby) Bilgisayar çalışmıyor fakat kısa sürede çalışır hale getirilebilir. 7 - (Warning) Bilgisayar uyarı modunda aynı zamanda power save modunda.
PowerSupplyState(UInt16)	Sistem son boot edildiğindeki power supply durumunun belirtildiği property'dir.
PrimaryOwnerContact(String)	Bilgisayarın sahibinin erişim bilgilerinin tutulduğu property'dir.
PrimaryOwnerName(String)	Bilgisayar sahibinin adının tutulduğu property'dir.
ResetCapability(UInt16)	Etkin ise (value=4) donanımsal olarak reset imkanı var demektir. (güç ve reset düğmeleri mevcuttur). Etkin değilse (value=3) reset düğmesi mevcut değildir. Property'nin alabileceği diğer değerler ise 5-Uygulanmamış, 1-Diğer, 2-Bilinmiyor
ResetCount(SInt16)	Kullanıcının son reset attığından beri atılan otomatik reset sayısının tutulduğu property'dir. Değer -1 ise bilinmiyor demektir.
ResetLimit(SInt16)	Birbirini takip eden kaç reset girişimi olabileceğinin tutulduğu property'dir. Değer -1 ise limit bilinmiyor demektir.
Roles(String)	Çalışma ortamında sistemin sahip olduğu rollerin taşındığı property'dir. Örneğin bir network sisteminde property "Switch" veya "Bridge" değerlerini taşıyor olabilir.
Status(String)	Cihazın o anki durumunun tutulduğu property'dir. İşlevsel ve işlevsel olmayan birçok durum tanımlanabilir. İşlevsel disk durumları "OK" (Çalışıyor), "Degraded" (Bozulmuş) ve "Pred Fail"dir. "Pred Fail" cihazın düzgün çalıştığını ancak yakın zamanda bir hata alınabilir olduğunu belirtir. İşlevsel olmayan durumlar ise "Error" (Hata), "Starting" (Başlatılıyor), "Stopping" (Durduruluyor) ve "Service"dir. Disk service durumundaysa diskle ilgili yönetimsel bazı işlemler yapılıyor anlamına gelir.
SupportContactDescription(String)	Destek için kontak bilgisinin tutulduğu property'dir.
SystemStartupDelay(UInt16)	İşletim sisteminin başlamadan önceki gecikme zamanının tutulduğu property'dir.
SystemStartupOptions(String)	Bilgisayarı başlatma seçeneklerinin tutulduğu property'dir.
SystemStartupSetting(UInt8)	Varsayılan bilgisayarı başlatma profilinin tutulduğu property'dir.
SystemType(String)	Bilgisayarda çalışan sistemin tipinin tutulduğu property'dir.
ThermalState(UInt16)	Bilgisayarın en son açıldığı zamanki termik durumunun tutulduğu property'dir.
TotalPhysicalMemory(UInt64)	Toplam fiziksel belleğin tutulduğu property'dir.
UserName(String)	Oturum açmış mevcut kullanıcının kullanıcı adının

	tutulduğu property'dir.
WakeUpType(UInt16)	Sistemin açılışına sebep olan event'in tutulduğu property'dir.
Workgroup(String)	Workgroup'un adının tutulduğu property'dir.

II)Win32_DiskDrive

Bir Windows İşletim Sistemi çalışan bilgisayar'ın üzerinde bulunan ve işletim sistemi tarafından tanınan fiziksel diskler hakkındaki bilgileri barındırır.

```

\ \ \ PHYSICALDRIVE0
-- BytesPerSector: 512
-- Capabilities: System.UInt16[]
-- Caption: \\.\PHYSICALDRIVE0
-- CreationClassName: Win32_DiskDrive
-- Description: \\.\PHYSICALDRIVE0
-- DeviceID: \\.\PHYSICALDRIVE0
-- Index: 0
-- MediaLoaded: True
-- MediaType: Fixed hard disk media
-- Name: \\.\PHYSICALDRIVE0
-- Partitions: 2
-- SCSI Bus: 0
-- SCSI LogicalUnit: 0
-- SCSI Port: 0
-- SCSI TargetId: 0
-- SectorsPerTrack: 63
-- Signature: 2639764823
-- Size: 80023265280
-- Status: OK
-- SystemCreationClassName: Win32_ComputerSystem
-- SystemName: ISILO
-- TotalCylinders: 10337
-- TotalHeads: 240
-- TotalSectors: 156295440
-- TotalTracks: 2480880
-- TracksPerCylinder: 240

```

Açıklamalar.

Availability(UInt16)	Diskin durumunun ve kullanılabilirliğinin taşındığı property'dir. Örneğin bu property'nin değeri 3 ise cihaz çalışıyor demektir. 4 ise uyarı, 5 ise test, 10 ise bozulmuş, 13, 14, 15 ve 17 ise değişik şekillerde power save modunda demektir. Bu 3 moddan 13 ("Power Save - Unknown") cihazın power save modunda olduğuna işaret eder ancak cihazın durumunun tam olarak bilinmediğini belirtir. 14 ise ("Power Save - Low Power Mode") cihazın yine power save modunda olduğunu fakat düşük performansta da olsa çalıştığını belirtir. 15 ("Power Save - Standby"), cihazın çalışır durumda olmadığını fakat hızlıca çalışır duruma getirilebileceğini belirtir. Son olarak 17 ("Power
----------------------	---

	Save - Warning") ise cihazın pover save modunda olduğunu ve uyarı verdiğini belirtir.
BytesPerSector(UInt32)	BytesPerSector property'si diskin her sektöründeki byte sayısını verir.
CapabilityDescriptions(String)	Capabilities array'indeki her öğenin detaylı açıklamasının tutulduğu property'dir. Bu array'de tutulan her açıklama Capabilities array'indeki aynı index'te bulunan öğelerle ilişkilidir ve bu öğelerin açıklamasıdır.
Caption(String)	Nesnenin kısa bir açıklamasının tutulduğu property'dir.
CompressionMethod(String)	Cihazın sıkıştırma algoritmasını veya aracının set edildiği string tipinde property'dir. Cihaz ile sıkıştırma yapmak mümkün değilse veya bu property set edilmek istenmiyorsa (örneğin cihazın sıkıştırma destekleyip desteklemediği bilinmediği için) "Unknown", cihazın sıkıştırma işlemini desteklediğini fakat sıkıştırma şeklinin bilinmediğini belirtmek için "Compressed" ve cihazın sıkıştırma işlemlerini desteklemediğini belirtmek için ise "Not Compressed" şeklinde bu property set edilebilir.
ConfigManagerErrorCode(UInt32)	Win 32 Configuration Manager hata kodunu verir. Aşağıda değerleri ve anlamları listelenmiştir: 0 - Cihaz düzgün çalışıyor. 1 - Cihaz düzgün bir şekilde ayarlanmamış. 2 - Windows bu cihaz için sürücüyü yükleyemiyor. 3 - Cihazın sürücüsü bozulmuş veya sistem bellek veya diğer kaynaklar açısından yetersiz durumda. 4 - Cihaz düzgün çalışmıyor. Sürücülerinden biri veya registry değerleri bozulmuş olabilir. 5 - Bu cihazın sürücüsü Windows'un yönetmediği veya kullanmadığı bir kaynağa ihtiyaç duyuyor. 6 - Cihazın boot ayarları diğer başka cihazlarla çakışıyor. 7 - Filtreleme yapılamıyor. 8 - Cihazın sürücü yükleyicisi bulunamıyor. 9 - Cihaz düzgün çalışmıyor çünkü cihazı kontrol eden firmware cihazın kaynaklarını hatalı belirliyor. 10 - Cihaz başlatılamıyor. 11 - Cihaz başarısız oldu. 12 - Cihazın kullanabileceği yeterli serbest kaynaklar bulunamıyor. 13 - Windows cihazın kaynaklarını doğrulayamıyor. 14 - Cihaz bilgisayar yeniden başlatılana kadar düzgün çalışmayacak. 15 - Cihaz olası bir re-enumeration problemi yüzünden düzgün çalışmıyor. 16 - Windows bu cihazın kullandığı bütün kaynakları doğrulayamıyor. 17 - Cihaz bilinmeyen bir kaynak türü istiyor. 18 - Cihazın sürücülerinin yeniden yüklenmesi gerekiyor.

	<p>19 – Registry değerleri bozulmuş olabilir. 20 – VXD Loader'ı kullanırken hata. 21 – Sistem Hatası: Cihazın sürücüsünü değiştirmeyi deneyin. 22 – Cihaz devre dışı bırakılmış. 23 - Sistem Hatası: Cihazın sürücüsünü değiştirmeyi deneyin. İşe yaramazsa cihazın dökümantasyonuna başvurun. 24 – Cihaz mevcut değil, düzgün çalışmıyor veya tüm sürücülerini yüklenmemiş. 25 – Windows hala cihazın kurulumunu yapıyor. 26 – Windows hala cihazın kurulumunu yapıyor. 27 – Cihaz geçerli bir log konfigürasyonuna sahip değil. 28 – Cihazın sürücülerini yüklü değil. 29 – Cihaz etkin değil çünkü cihazın firmware'i cihaza gerekli kaynakları sağlamadı. 30 – Cihaz başka bir cihazın kullandığı Interrupt Request (IRQ) kullanıyor. 31 – Cihaz düzgün çalışmıyor çünkü Windows cihaza gerekli sürücülerini yükleyemiyor.</p>
ConfigManagerUserConfig(Boolean)	Cihazın kullanıcı tarafından belirlenmiş bir konfigürasyona sahip olup olmadığını belirtir.
DefaultBlockSize(UInt64)	Bu birim için varsayılan blok boyutunu verir.
Description(String)	Nesnenin açıklamasının tutulduğu property'dir.
DeviceID(String)	Diskin sistemdeki diğer cihazlardan ayrıştırılmasını sağlayan sahip olduğu benzersiz string tipinde ID property'sidir.
ErrorCleared(Boolean)	LastErrorCode property'sinde belirtilmiş olan hatanın temizlenmiş olup olmadığını tutulduğu property'dir.
ErrorDescription(String)	LastErrorCode property'sinde belirtilmiş olan hata ve düzeltmek için yapılabilecekler hakkında daha fazla bilgi sağlayan string tipinde property'dir.
ErrorMethodology(String)	Cihaz tarafından desteklenen hata belirleme ve düzeltme tipleri hakkında açıklamaların tutulduğu property'dir.
Index(UInt32)	Index property'si ilgili sürücünün fiziksel sürücü numarasını verir. Bu öge Get Drive Map Info tarafından doldurulur.
InstallDate(DateTime)	InstallDate property'si cihazın kurulduğu tarihi tutar. Bu değer olmaması cihazın kurulmadığı anlamına gelmez.
InterfaceType(String)	Diskin arabirim tipinin taşındığı property'dir. Örneğin SCSI
LastErrorCode(UInt32)	Cihaz tarafından verilen en son hatanın tutulduğu property'dir.
Manufacturer(String)	Diskin üreticisinin adının tutulduğu property'dir.
MaxBlockSize(UInt64)	Bu cihaz için kullanılacak maksimum blok boyutu byte cinsinden verilir.
MaxMediaSize(UInt64)	Cihaz tarafından desteklenen kb cinsinden

	maksimum medya boyutunun tutulduğu property'dir. Kb 1 byte'ın 1000 ile çarpımından elde edilen sayıdır, 1024 ile çarpımından elde edilen sayı değildir.
MediaLoaded(Boolean)	MediaLoaded özelliği disk sürücüsünde bir media olup olmadığını belirtir. Sabit diskler için bu değer her zaman true olmaktadır. Değer true ise disk sürücüsünde media yüklüdür.
MediaType(String)	Cihaz tarafından kullanılan veya erişilen medya tipidir. Örneğin removable media.
MinBlockSize(UInt64)	Erişim sırasındaki minimum blok boyutunu byte olarak verir.
Model(String)	Disk sürücüsünün üretici tarafından belirlenmiş olan model numarasının tutulduğu property'dir.
Name(String)	Cihazın adının tutulduğu property'dir.
NeedsCleaning(Boolean)	Cihazın temizlenmeye ihtiyacı olup olmadığını tutulduğu property'dir. Manuel veya otomatik temizleme olup olmadığı Capabilities property'sinin array'inde belirtilir.
NumberOfMediaSupported(UInt32)	Cihaz birden çok medyayı barındırabilme özelliğine sahipse, maksimum desteklenen medya sayısının tutulduğu property'dir.
Partitions(UInt32)	Disk sürücüsünde işletim sistemi tarafından tanınmış olan bölümlendirme sayısının tutulduğu property'dir.
PNPDeviceID(String)	Cihazın Win32 Plug and Play cihaz Id'sinin tutulduğu property'dir.
PowerManagementCapabilities(UInt16)	Cihazın güç yönetimi ile ilgili özelliklerinin tutulduğu property'dir. Aldığı değerlerin açıklamaları aşağıdaki gibidir: 0 - Bilinmiyor 1 - Desteklenmiyor. 2 - Etkin değil 3 - Güç yönetimi özellikleri etkinleştirilmiş fakat hangi özelliğin etkin olduğu veya özellik hakkındaki bilgi mevcut değil. 4 - Cihazın güç durumunu kullanıma göre değiştirebileceğini belirtir. (Power State Settable) 5 - SetPowerState metodunun desteklendiğini belirtir. (Power Cycling Supported) 6 - SetPowerState metodunun PowerState değişkeni 5 olarak set edilerek invoke edilebileceğini belirtir. (Timed Power On Supported) 7 - SetPowerState metodunun PowerState değişkeni 5 olarak set edilerek ve Time parametresinin de spesifik bir tarih ve zamana veya zaman aralığına set edilerek invoke edilebileceğini belirtir.
PowerManagementSupported(Boolean)	Cihazda güç yönetimi yapılıp yapılamayacağını tutulduğu boolean property'dir. Bu property güç yönetimi özelliklerinin etkinleştirilmiş olup olmadığını belirtmez. Bu bilgi için

	PowerManagementCapabilities array'indeki öğelere bakılabilir.
SCSIBus(UInt32)	Diskin SCSI bus numarasını verir.
SCSILogicalUnit(UInt16)	SCSILogicalUnit property'si disk in SCSI logical unit number (LUN) bilgisinin tutulduğu property'dir.
SCSIPort(UInt16)	Disk in SCSI port numarasının tutulduğu property'dir.
SCSITargetId(UInt16)	Disk in SCSI ID numarasının tutulduğu property'dir
SectorsPerTrack(UInt32)	Diskteki her track'teki sektör sayısının tutulduğu property'dir.
Signature(UInt32)	Diski tanımlamak için kullanılan property'dir.
Size(UInt64)	Disk in boyutunun tutulduğu property'dir.
Status(String)	Cihazın o anki durumunun tutulduğu property'dir. İşlevsel ve işlevsel olmayan birçok durum tanımlanabilir. İşlevsel disk durumları "OK" (Çalışıyor), "Degraded" (Bozulmuş) ve "Pred Fail"dir. "Pred Fail" cihazın düzgün çalıştığını ancak yakın zamanda bir hata alınabilir olduğunu belirtir. İşlevsel olmayan durumlar ise "Error" (Hata), "Starting" (Başlatılıyor), "Stopping" (Durduruluyor) ve "Service"dir. Disk service durumundaysa diskle ilgili yönetimsel bazı işlemler yapılıyor anlamına gelir.
StatusInfo(UInt16)	Mantıksal sürücünün (logical device) durumunun tutulduğu property'dir. 3 ise etkin, 4 ise etkin değil, 2 ise bilinmeyen, 1 ise diğer başka bir durumda demektir. Bu property mantıksal sürücüye uygulanmıyorsa 5 yani uygun değildir değeri kullanılmalıdır.
SystemCreationClassName(String)	Gözlemlenen sistemin CreationClassName property'sidir.
SystemName(String)	Gözlemlenen sistemin ismidir.
TotalCylinders(UInt64)	Disk in üstündeki toplam silindir sayısının tutulduğu property'dir. Bu değer BIOS 13h interrupt'ının fonksiyonları kullanılarak elde edilir. Bu değer, sürücü yüksek kapasite disk boyutunu desteklemek için translation scheme kullanıyorsa doğru çıkmayabilir. Kesin sürücü spesifikasyonları için üretici firmanın sağladığı bilgiler referans alınmalıdır.
TotalHeads(UInt32)	Bu property disk in üstündeki toplam head'lerin sayısının tutulduğu property'dir. Bu değer BIOS 13h interrupt'ının fonksiyonları kullanılarak elde edilir. Bu değer, sürücü yüksek kapasite disk boyutunu desteklemek için translation scheme kullanıyorsa doğru çıkmayabilir. Kesin sürücü spesifikasyonları için üretici firmanın sağladığı bilgiler referans alınmalıdır.
TotalSectors(UInt64)	Fiziksel disk sürücüsündeki toplam sektör

	sayısının tutulduğu property'dir. Bu değer BIOS 13h interrupt'ının fonksiyonları kullanılarak elde edilir. Bu değer, sürücü yüksek kapasite disk boyutunu desteklemek için translation scheme kullanıyorsa doğru çıkmayabilir. Kesin sürücü spesifikasyonları için üretici firmanın sağladığı bilgiler referans alınmalıdır.
TotalTracks(UInt64)	Fiziksel disk sürücüsündeki toplam track sayısının tutulduğu property'dir. Bu değer BIOS 13h interrupt'ının fonksiyonları kullanılarak elde edilir. Bu değer, sürücü yüksek kapasite disk boyutunu desteklemek için translation scheme kullanıyorsa doğru çıkmayabilir. Kesin sürücü spesifikasyonları için üretici firmanın sağladığı bilgiler referans alınmalıdır.
TracksPerCylinder(UInt32)	Fiziksel disk üstünde bulunan her silindirdeki track sayısının tutulduğu property'dir. Bu değer BIOS 13h interrupt'ının fonksiyonları kullanılarak elde edilir. Bu değer, sürücü yüksek kapasite disk boyutunu desteklemek için translation scheme kullanıyorsa doğru çıkmayabilir. Kesin sürücü spesifikasyonları için üretici firmanın sağladığı bilgiler referans alınmalıdır.

III)Win32_LogicalDisk

Bir Windows İşletim Sistemi çalışan bilgisayar'ın üzerinde bulunan ve işletim sistemi tarafından tanınan mantıksal sürücüler hakkındaki bilgileri barındırır.

```

C:
  Caption: C:
  Compressed: False
  CreationClassName: Win32_LogicalDisk
  Description: Local Fixed Disk
  DeviceID: C:
  DriveType: 3
  FileSystem: NTFS
  FreeSpace: 9960194048
  MaximumComponentLength: 255
  MediaType: 12
  Name: C:
  Size: 33551368192
  SupportsDiskQuotas: True
  SupportsFileBasedCompression: True
  SystemCreationClassName: Win32_ComputerSystem
  SystemName: ISILO
  VolumeName:
  VolumeSerialNumber: 7C802213
D:
E:
G:

```

Açıklamalar.

Access(UInt16)	Diskin erişim durumunun tutulduğu property'dir. 1 ise sadece okunabilir (readable), 2 ise yazılabilir (writeable), 3 ise hem okunabilir hem yazılabilir demektir. 0 ise bilinmiyor (Unknown), 4 ise sadece bir kerelik yazılabilir (Write Once) demektir.
Availability(UInt16)	Diskin durumunun ve kullanılabilirliğinin taşındığı property'dir. Örneğin bu property'nin değeri 3 ise cihaz çalışıyor demektir. 4 ise uyarı, 5 ise test, 10 ise bozulmuş, 13, 14, 15 ve 17 ise değişik şekillerde power save modunda demektir. Bu 3 moddan 13 ("Power Save - Unknown") cihazın power save modunda olduğuna işaret eder ancak cihazın durumunun tam olarak bilinmediğini belirtir. 14 ise ("Power Save - Low Power Mode") cihazın yine power save modunda olduğunu fakat düşük performansta da olsa çalıştığını belirtir. 15 ("Power Save - Standby"), cihazın çalışır durumda olmadığını fakat hızlıca çalışır duruma getirilebileceğini belirtir. Son olarak 17 ("Power Save - Warning") ise cihazın power save modunda olduğunu ve uyarı verdiğini belirtir.
Caption(String)	Cihazın kısa metinsel bir açıklamasının tutulduğu property'dir.
ConfigManagerErrorCode(UInt32)	Win 32 Configuration Manager hata kodunu verir. Aşağıda değerleri ve anlamları listelenmiştir: 0 - Cihaz düzgün çalışıyor. 1 - Cihaz düzgün bir şekilde ayarlanmamış. 2 - Windows bu cihaz için sürücüyü yükleyemiyor. 3 - Cihazın sürücüsü bozulmuş veya sistem bellek veya diğer kaynaklar açısından yetersiz durumda. 4 - Cihaz düzgün çalışmıyor. Sürücülerinden biri veya registry değerleri bozulmuş olabilir. 5 - Bu cihazın sürücüsü Windows'un yönetmediği veya kullanmadığı bir kaynağa ihtiyaç duyuyor. 6 - Cihazın boot ayarları diğer başka cihazlarla çakışıyor. 7 - Filtreleme yapılamıyor. 8 - Cihazın sürücü yükleyicisi bulunamıyor. 9 - Cihaz düzgün çalışmıyor çünkü cihazı kontrol eden firmware cihazın kaynaklarını hatalı belirliyor. 10 - Cihaz başlatılamıyor. 11 - Cihaz başarısız oldu. 12 - Cihazın kullanabileceği yeterli serbest kaynaklar bulunamıyor. 13 - Windows cihazın kaynaklarını doğrulayamıyor. 14 - Cihaz bilgisayar yeniden başlatılana kadar düzgün çalışmayacak.

	<p>15 - Cihaz olası bir re-enumeration problemi yüzünden düzgün çalışmıyor.</p> <p>16 - Windows bu cihazın kullandığı bütün kaynakları doğrulayamıyor.</p> <p>17 - Cihaz bilinmeyen bir kaynak türü istiyor.</p> <p>18 - Cihazın sürücülerinin yeniden yüklenmesi gerekiyor.</p> <p>19 - Registry değerleri bozulmuş olabilir.</p> <p>20 - VXD Loader'ı kullanırken hata.</p> <p>21 - Sistem Hatası: Cihazın sürücüsünü değiştirmeyi deneyin.</p> <p>22 - Cihaz devre dışı bırakılmış.</p> <p>23 - Sistem Hatası: Cihazın sürücüsünü değiştirmeyi deneyin. İşe yaramazsa cihazın dökümantasyonuna başvurun.</p> <p>24 - Cihaz mevcut değil, düzgün çalışmıyor veya tüm sürücüleri yüklenmemiş.</p> <p>25 - Windows hala cihazın kurulumunu yapıyor.</p> <p>26 - Windows hala cihazın kurulumunu yapıyor.</p> <p>27 - Cihaz geçerli bir log konfigürasyonuna sahip değil.</p> <p>28 - Cihazın sürücüleri yüklü değil.</p> <p>29 - Cihaz etkin değil çünkü cihazın firmware'ı cihaza gerekli kaynakları sağlamadı.</p> <p>30 - Cihaz başka bir cihazın kullandığı Interrupt Request (IRQ) kullanıyor.</p> <p>31 - Cihaz düzgün çalışmıyor çünkü Windows cihaza gerekli sürücüleri yükleyemiyor.</p>
ConfigManagerUserConfig(Boolean)	Cihazın kullanıcı tarafından belirlenmiş bir konfigürasyona sahip olup olmadığını belirtir.
Description(String)	Nesnenin açıklamasının tutulduğu property'dir.
DeviceID(String)	Diskin sistemdeki diğer cihazlardan ayrıştırılmasını sağlayan sahip olduğu benzersiz string tipinde ID property'sidir.
DriveType(UInt32)	Diskin tipinin tutulduğu property'dir. Örneğin CD-ROM sürücüsünün değeri 5'tir.
ErrorCleared(Boolean)	LastErrorCode property'sinde belirtilmiş olan hatanın temizlenmiş olup olmadığını tutulduğu property'dir.
ErrorDescription(String)	LastErrorCode property'sinde belirtilmiş olan hata ve düzeltmek için yapılabilecekler hakkında daha fazla bilgi sağlayan string tipinde property'dir.
ErrorMethodology(String)	Cihaz tarafından desteklenen hata belirleme ve düzeltme tipleri hakkında açıklamaların tutulduğu property'dir.
FileSystem(String)	Diskin dosya sistemi bilgisinin tutulduğu property'dir. Örneğin NTFS
FreeSpace(UInt64)	Disk üzerinde ne kadar boş yer kaldığı bilgisinin tutulduğu property'dir.
InstallDate(DateTime)	InstallDate property'si cihazın kurulduğu tarihi tutar. Bu değer olmaması cihazın kurulmadığı anlamına gelmez.

LastErrorCode(UInt32)	Cihaz tarafından verilen en son hatanın tutulduğu property'dir.
MaximumComponentLength(UInt32)	MaximumComponentLength property'si Win32 sürücüsü tarafından desteklenen bir dosyaya en fazla ne uzunlukta isim verilebileceğinin bilgisini tutar.
MediaType(UInt32)	Mantıksal sürücüdeki medya tipinin belirtildiği property'dir. Bu değer winioctl.h'de tanımlanmış olan MEDIA_TYPE enumeration'ının değerlerinden birisi olacaktır. Not: Bu değer çıkarılabilir sürücüde disk olmadığı zaman çıkarılabilir sürücüler için kesin olmayabilir.
Name(String)	Cihazın adının tutulduğu property'dir.
PNPDeviceID(String)	Cihazın Win32 Plug and Play cihaz Id'sinin tutulduğu property'dir.
PowerManagementCapabilities(UInt16)	Cihazın güç yönetimi ile ilgili özelliklerinin tutulduğu property'dir. Aldığı değerlerin açıklamaları aşağıdaki gibidir: 0 - Bilinmiyor 1 - Desteklenmiyor. 2 - Etkin değil 3 - Güç yönetimi özellikleri etkinleştirilmiş fakat hangi özelliğin etkin olduğu veya özellik hakkındaki bilgi mevcut değil. 4 - Cihazın güç durumunu kullanıma göre değiştirebileceğini belirtir. (Power State Settable) 5 - SetPowerState metodunun desteklendiğini belirtir. (Power Cycling Supported) 6 - SetPowerState metodunun PowerState değişkeni 5 olarak set edilerek invoke edilebileceğini belirtir. (Timed Power On Supported) 7 - SetPowerState metodunun PowerState değişkeni 5 olarak set edilerek ve Time parametresinin de spesifik bir tarih ve zamana veya zaman aralığına set edilerek invoke edilebileceğini belirtir.
PowerManagementSupported(Boolean)	Cihazda güç yönetimi yapılıp yapılamayacağını tutulduğu boolean property'dir. Bu property güç yönetimi özelliklerinin etkinleştirilmiş olup olmadığını belirtmez. Bu bilgi için PowerManagementCapabilities array'indeki öğelere bakılabilir.
ProviderName(String)	Mantıksal sürücüye atanmış olan network yolunun tutulduğu property'dir.
Purpose(String)	Medyayı ve/veya kullanımını açıklayan string tipinde property'dir.
QuotasDisabled(Boolean)	Kota yönetiminin cihazda aktif olup olmadığının tutulduğu property'dir.
QuotasIncomplete(Boolean)	QuotasIncomplete property'si kota yönetiminin kullanıldığını fakat etkinliğinin kaldırılıp kaldırılmadığı bilgisini tutar.

QuotasRebuilding(Boolean)	Bu property dosya sisteminin bilgileri derleme ve diski kota yönetimi için ayarlama aşamasında olup olmadığı bilgisini tutar.
Size(UInt64)	Mantıksal sürücünün byte cinsinden boyutunun tutulduğu property'dir.
Status(String)	Cihazın o anki durumunun tutulduğu property'dir. İşlevsel ve işlevsel olmayan birçok durum tanımlanabilir. İşlevsel disk durumları "OK" (Çalışıyor), "Degraded" (Bozulmuş) ve "Pred Fail"dir. "Pred Fail" cihazın düzgün çalıştığını ancak yakın zamanda bir hata alınabilir olduğunu belirtir. İşlevsel olmayan durumlar ise "Error" (Hata), "Starting" (Başlatılıyor), "Stopping" (Durduruluyor) ve "Service"dir. Disk service durumundaysa diske ilgili yönetimsel bazı işlemler yapılıyor anlamına gelir.
StatusInfo(UInt16)	Mantıksal sürücünün (logical device) durumunun tutulduğu property'dir. 3 ise etkin, 4 ise etkin değil, 2 ise bilinmeyen, 1 ise diğer başka bir durumda demektir. Bu property mantıksal sürücüye uygulanmıyorsa 5 yani uygun değildir değeri kullanılmalıdır.
SupportsDiskQuotas(Boolean)	Diskin kota belirlemeyi destekleyip desteklemediğinin tutulduğu property'dir.
SupportsFileBasedCompression(Boolean)	Mantıksal disk bölümünün dosya bazlı sıkıştırmayı destekleyip desteklemediği bilgisinin tutulduğu property'dir.
SystemCreationClassName(String)	Gözlemlenen sistemin CreationClassName property'sidir.
SystemName(String)	Gözlemlenen sistemin ismidir.
VolumeDirty(Boolean)	VolumeDirty property'si diskin bir dahaki boot'ta chkdsk yapılması gerektirip gerektirmediği bilgisini tutar. Bu property map edilmiş mantıksal sürücülerde kullanılmaz. Sadece makinada bulunan fiziksel diskler için geçerlidir.
VolumeName(String)	Mantıksal sürücünün volume isminin tutulduğu property'dir. Maksimum 32 karakter alır.
VolumeSerialNumber(String)	Diskin volume seri numarasının tutulduğu property'dir. Maksimum 11 karakter alır.

IV)Win32_OperatingSystem

Bir Windows İşletim Sistemi çalışan bilgisayar'ın üzerinde bulunan ve işletim sistemi hakkındaki bilgileri barındırır.

BootDevice	\\Device\\HarddiskVolume1
BuildNumber	3790
BuildType	Uniprocessor Free
Caption	Microsoft(R) Windows(R) Server 2003, Standard Edition
CodeSet	1254
CountryCode	90
CreationClassName	Win32_OperatingSystem
CSCreationClassName	Win32_ComputerSystem
CSDVersion	Service Pack 1
CSName	ISILO
CurrentTimeZone	180
DataExecutionPrevention_32BitApplications	True
DataExecutionPrevention_Available	True
DataExecutionPrevention_Drivers	True
DataExecutionPrevention_SupportPolicy	3
Debug	False
Description	
Distributed	False
EncryptionLevel	168
ForegroundApplicationBoost	2
FreePhysicalMemory	434984
FreeSpaceInPageFiles	1756016
FreeVirtualMemory	2092988
InstallDate	20070120110800.000000+120
LargeSystemCache	0
LastBootUpTime	20070430085932.500000+180
LocalDateTime	20070430120348.821000+180
Locale	041f
Manufacturer	Microsoft Corporation
MaxNumberOfProcesses	4294967295
MaxProcessMemorySize	2097024
Name	Microsoft Windows Server 2003 R2 Standard Edition(C:\\WINDOWS)
NumberOfLicensedUsers	9999
NumberOfProcesses	87
NumberOfUsers	3

Açıklamalar.

BootDevice(String)	BootDevice property'si Win32 işletim sisteminin başladığı disk sürücüsünün adını taşır. Örneğin: \\Device\\Harddisk0.
BuildNumber(String)	İşletim sisteminin build numarasını taşıyan property'dir. Release versiyon numarasından daha kesin versiyon bilgisi için kullanılabilir.
BuildType(String)	İşletim sistemi için kullanılan build tipinin taşındığı property'dir.
Caption(String)	İşletim sisteminin açıklamasının taşındığı property'dir.
CodeSet(String)	CodeSet property'si işletim sistemi tarafından kullanılan code page değeridir. Bir code page işletim sisteminin string'leri farklı dillere

	çevirebilmesi için gerekli olan karakter tablosunu içerir. American National Standards Institute (ANSI) tanımlanmış olan code page'leri temsil eden değerleri listeler. Eğer işletim sistemi bir ANSI code page'i kullanmıyorsa bu property 0'a set edilir. CodeSet property'si code page değerini tanımlamak için 6 karaktere kadar değer alabilir. Örneğin 1254.
CountryCode(String)	CountryCode property'si işletim sistemi tarafından kullanılan ülke/bölge kodunu belirtir. Değeri uluslararası telefon kodlarına göre belirlenir. CountryCode property'si en fazla 6 karakter uzunluğunda olabilir. Örneğin Türkiye için 90.
CSCreationClassName(String)	Gözlemlenen bilgisayar sisteminin CreationClassName property'sidir.
CSDVersion(String)	Bilgisayarda kurulu olan en son service pack'ın taşındığı property'dir. Eğer hiçbir service pack kurulu değilse değeri null'dır.
CSName(String)	Bilgisayar adının taşındığı property'dir.
CurrentTimeZone(SInt16)	Dakika cinsinden işletim sisteminin Greenwich saati ile dakika cinsinden karşılaştırıldığı property'dir. Değer pozitif, negatif sayı veya sıfır olabilir.
DataExecutionPrevention_32BitApplications(Boole an)	True ise 32-bit uygulamaların Data Execution Prevention (DEP) ile çalıştığı anlamına gelir.
DataExecutionPrevention_Available(Boolean)	Donanımın Windows Data Execution Prevention (DEP) destekleyip desteklemediğinin tutulduğu property'dir.
DataExecutionPrevention_Drivers(Boolean)	True ise sürücülerin Data Execution Prevention (DEP) ile çalıştığı anlamına gelir.
DataExecutionPrevention_SupportPolicy(UInt8)	DataExecutionPrevention_SupportPolicy property'si hangi Data Execution Prevention (DEP) ayarlarının yapıldığı bilgisini taşır.
Debug(Boolean)	Debug property'si işletim sisteminin checked (debug) build olup olmadığı bilgisini taşır.
Description(String)	Windows işletim sisteminin açıklamasının tutulduğu property'dir.
Distributed(Boolean)	İşletim sisteminin birçok bilgisayar sistem node'unda dağıtılmış olup olmadığının tutulduğu property'dir.
EncryptionLevel(UInt32)	Güvenli transaction'lar için n-bit

	şifreleme seviyesinin tutulduğu property'dir.
FreePhysicalMemory(UInt64)	Kullanılmayan ve müsait olan fiziksel belleğin kb cinsinden değeri.
FreeVirtualMemory(UInt64)	Kullanılmayan ve müsait olan sanal bellek miktarını taşıyan property'dir.
InstallDate(DateTime)	İşletim sisteminin kurulduğu tarihi taşıyan datetime tipinde veridir.
LargeSystemCache(UInt32)	LargeSystemCache property'si belleğin uygulamalar için (value=0) veya sistem performansı için (value=1) optimize edileceğinin tutulduğu property'dir.
LastBootUpTime(DateTime)	İşletim sisteminin en son başlatıldığı tarihtir.
LocalDateTime(DateTime)	İşletim sisteminin lokal tarih ve saatinin tutulduğu property'dir.
Locale(String)	Locale property'si işletim sistemi tarafından kullanılan dil kimliğidir. Dil kimliği (language identifier) bir ülke veya bölge için standart bir nümerik kısaltmadır ve her dil benzersiz bir language identifier'a sahiptir.
Manufacturer(String)	İşletim sisteminin üreticisinin adının tutulduğu property'dir. Win32 sistemleri için Microsoft Corporation'dir.
MaxNumberOfProcesses(UInt32)	İşletim sisteminin desteklediği maksimum process sayısıdır. Herhangi bir maksimum değer yoksa değeri 0'dır. Bilinmiyorsa -1'dir.
MaxProcessMemorySize(UInt64)	Bir process'e ayrılacak maksimum kb cinsinden belleğin taşındığı property'dir.
Name(String)	İşletim sisteminin adının taşındığı property'dir.
NumberOfLicensedUsers(UInt32)	İşletim sisteminin kullanıcı lisans sayısıdır. Sınırsızsa 0, bilinmiyorsa -1'dir.
NumberOfProcesses(UInt32)	İşletim sisteminde o an yüklenmiş olan veya çalışan process'lerin sayısıdır.
NumberOfUsers(UInt32)	İşletim sisteminde o an mevcut olan user session'larının sayılarının tutulduğu property'dir.
Organization(String)	İşletim sisteminin kayıtlı kullanıcısının firma bilgisinin tutulduğu property'dir.
OSLanguage(UInt32)	Kurulu olan işletim sisteminin dilinin tutulduğu property'dir. Örneğin 1033 - İngilizce

OSProductSuite(UInt32)	İşletim sisteminde kurulu ve lisanslı olan eklentilerin sayısının tutulduğu property'dir.
OSType(UInt16)	İşletim sisteminin tipinin tutulduğu property'dir.
OtherTypeDescription(String)	OSType property'si 1 olarak yani diğer olarak set edilmişse, işletim sisteminin üreticisi ve tipi bilgilerinin tutulduğu property'dir.
PAEEnabled(Boolean)	
PlusProductID(String)	Kurulu ise Windows Plus! programının identification numarasının tutulduğu property'dir.
PlusVersionNumber(String)	Kurulu ise Windows Plus! programının versiyon numarasının tutulduğu property'dir.
Primary(Boolean)	İşletim sisteminin birincil işletim sistemi olup olmadığı bilgisinin taşındığı property'dir.
ProductType(UInt32)	System hakkında ek bilginin taşındığı property'dir. Değeri 1 ise work station, 2 ise domain controller, 3 ise server'dir.
QuantumType(UInt8)	QuantumType property'si quantum'ların fixed veya değişken uzunlukta olup olmadığı bilgisinin taşındığı property'dir. 0 ise bilinmiyor, 1 ise fixed, 2 ise değişken demektir.
RegisteredUser(String)	İşletim sisteminin kayıtlı kullanıcısının adının tutulduğu property'dir.
SerialNumber(String)	İşletim sisteminin seri numarasının tutulduğu property'dir.
ServicePackMajorVersion(UInt16)	Kurulu olan service pack'in major versiyon numarasının tutulduğu property'dir. Eğer SP kurulu değilse değeri 0'dır.
ServicePackMinorVersion(UInt16)	Kurulu olan service pack'in minor versiyon numarasının tutulduğu property'dir. Eğer SP kurulu değilse değeri 0'dır.
SizeStoredInPagingFiles(UInt64)	Page file'da tutulabilecek toplam kb cinsinden verinin büyüklüğünün tutulduğu property'dir. Değer 0 ise page file yok demektir.
Status(String)	İşletim sisteminin o anki durumunun tutulduğu property'dir. İşlevsel ve işlevsel olmayan birçok durum tanımlanabilir. İşlevsel disk durumları "OK" (Çalışıyor), "Degraded" (Bozulmuş) ve "Pred Fail" dir. "Pred Fail" cihazın düzgün çalıştığını ancak

	yakın zamanda bir hata alınabilir olduğunu belirtir. İşlevsel olmayan durumlar ise "Error" (Hata), "Starting" (Başlatılıyor), "Stopping" (Durduruluyor) ve "Service"dir. Disk service durumundaysa sistemle ilgili yönetimsel bazı işlemler yapılıyor anlamına gelir.
SuiteMask(UInt32)	Sistemde mevcut olan ürünlerin kodlarının tutulduğu property'dir. SuiteMask property'si şu değerlerin kombinasyonu olabilir: 0 - Windows Server 2003, Small Business Edition 1 - Windows Server 2003, Enterprise Edition 2 - Windows Server 2003, Backoffice Edition 3 - Windows Server 2003, Communications Edition 4 - Microsoft Terminal Services 5 - Windows Server 2003, Small Business Edition Restricted 6 - Windows XP Embedded 7 - Windows Server 2003, Datacenter Edition 8 - Single User 9 - Windows XP Home Edition 10 - Windows Server 2003, Web Edition
SystemDevice(String)	İşletim sisteminin kurulu olduğu fiziksel disk bölümünün taşındığı property'dir.
SystemDirectory(String)	İşletim sisteminin sistem dizininin tutulduğu property'dir. Örneğin C:\WINDOWS\SYSTEM32
SystemDrive(String)	İşletim sisteminin yer aldığı disk sürücüsünün harfinin tutulduğu property'dir. Örneğin C:
TotalSwapSpaceSize(UInt64)	Kb cinsinden toplam swap alanıdır.
TotalVirtualMemorySize(UInt64)	Sanal bellekteki kb miktarı.
TotalVisibleMemorySize(UInt64)	İşletim sistemi tarafından kullanılabilir olan kb cinsinden toplam fiziksel bellek miktarıdır.
Version(String)	İşletim sisteminin versiyon numarasının tutulduğu property'dir.
WindowsDirectory(String)	İşletim sisteminin Windows dizininin tutulduğu property'dir.

V)Win32_Process

İşletim sistemi üzerinde çalışan process'ler hakkında bilgileri barındırır.

```

System Idle Process
-- Caption: System Idle Process
-- CreationClassName: Win32_Process
-- CSCreationClassName: Win32_ComputerSystem
-- CSName: ISILD
-- Description: System Idle Process
-- Handle: 0
-- HandleCount: 0
-- KernelModeTime: 97097500000
-- Name: System Idle Process
-- OSCreationClassName: Win32_OperatingSystem
-- OSName: Microsoft Windows Server 2003 R2 Standard Edition[C:\WINDOWS]
-- OtherOperationCount: 0
-- OtherTransferCount: 0
-- PageFaults: 0
-- PageFileUsage: 0
-- ParentProcessId: 0
-- PeakPageFileUsage: 0
-- PeakVirtualSize: 0
-- PeakWorkingSetSize: 0
-- Priority: 0
-- PrivatePageCount: 0
-- ProcessId: 0
-- QuotaNonPagedPoolUsage: 0
-- QuotaPagedPoolUsage: 0
-- QuotaPeakNonPagedPoolUsage: 0
-- QuotaPeakPagedPoolUsage: 0
-- ReadOperationCount: 0
-- ReadTransferCount: 0
-- SessionId: 0
-- ThreadCount: 1
-- UserModeTime: 0
-- VirtualSize: 0
-- WindowsVersion: 5.2.3790
-- WorkingSetSize: 28672
-- WriteOperationCount: 0

```

Açıklamalar.

Caption(String)	Process'in kısa açıklamasının tutulduğu property'dir.
CommandLine(String)	Process'i başlatmak için kullanılan command line'in tutulduğu property'dir.
CreationDate(DateTime)	Process'in çalışmaya başladığı zaman.
CSCreationClassName(String)	Gözlemlenen sisteminin CreationClassName property'sidir.
CSName(String)	Gözlemlenen sistemin adı.
Description(String)	Process hakkında açıklamanın tutulduğu property'dir.
ExecutablePath(String)	Process'in .exe dosyasının yolunun tutulduğu

	property'dir.
ExecutionState(UInt16)	Process'in mevcut çalışma durumunun tutulduğu property'dir. Aldığı değerler ve açıklamaları şöyledir: 2- Hazır, 3- Çalışıyor, 4- Bloklanmış
Handle(String)	Process'i tanımlamak için kullanılan string tipinde değişken.
HandleCount(UInt32)	Process tarafından toplam açılmış mevcut handle sayısının tutulduğu property'dir. Bu sayı process içindeki her açık thread'in toplamıdır.
InstallDate(DateTime)	Process'in kurulduğu tarih.
KernelModeTime(UInt64)	100 nanosaniye cinsinden kernel mod'da zaman.
MaximumWorkingSetSize(UInt32)	Process'in RAM'de kullanabileceği maksimum bellek miktarının tutulduğu property'dir.
MinimumWorkingSetSize(UInt32)	Process'in RAM'de kullanabileceği minimum bellek miktarının tutulduğu property'dir.
Name(String)	Process'in adının tutulduğu property'dir.
OSCreationClassName(String)	Gözlemlenen işletim sisteminin creation class adıdır.
OSName(String)	Gözlemlenen işletim sisteminin adıdır.
OtherOperationCount(UInt64)	Read ve write'lar dışında yapılan I/O işlemlerinin sayısının tutulduğu property'dir.
OtherTransferCount(UInt64)	Read ve write işlemleri dışında transfer edilen toplam data miktarının tutulduğu property'dir.
PageFaults(UInt32)	Process tarafından oluşturulmuş olan page fault'larının sayısının tutulduğu property'dir.
PageFileUsage(UInt32)	Process tarafından kullanılan page file miktarının tutulduğu property'dir.
ParentProcessId(UInt32)	Process'i yaratan diğer process'in Id'sinin tutulduğu property'dir.
PeakPageFileUsage(UInt32)	Process'in ömrü boyunca kullanılmış olan en fazla page file miktarıdır.
PeakWorkingSetSize(UInt32)	Process'in en yüksek working set size'ının tutulduğu property'dir.
Priority(UInt32)	Process'in işletim sistemi içindeki önem derecesinin tutulduğu property'dir. 0 (en düşük) ile 31 (en yüksek) arasında değer alır.
PrivatePageCount(UInt64)	Sadece ilgili process tarafından ulaşılabilen page'lerin toplam sayısının tutulduğu property'dir.
ProcessId(UInt32)	İlgili process'i tanımlamak için kullanılan property'dir. Değer process başladıktan sonra erene kadar geçerlidir.
QuotaNonPagedPoolUsage(UInt32)	Process'in paged olmayan pool kullanım miktarı kotasının tutulduğu property'dir.
QuotaPagedPoolUsage(UInt32)	Process'in paged olan pool kullanım miktarı kotasının tutulduğu property'dir.
QuotaPeakNonPagedPoolUsage(UInt32)	Process'in paged olmayan en yüksek pool

	kullanım miktarı kotasının tutulduğu property'dir.
QuotaPeakPagedPoolUsage(UInt32)	Process'in paged olan en yüksek pool kullanım miktarı kotasının tutulduğu property'dir.
ReadOperationCount(UInt64)	Kaç adet read işleminin gerçekleştiğini tutan property'dir.
ReadTransferCount(UInt64)	Okunan verinin miktarının tutulduğu property'dir.
SessionId(UInt32)	İşletim tarafı tarafından oluşturulan session'ın Id'sinin tutulduğu property'dir.
Status(String)	Process'in o anki durumunun tutulduğu property'dir. İşlevsel ve işlevsel olmayan birçok durum tanımlanabilir. İşlevsel durumlar "OK" (Çalışıyor), "Degraded" (Bozulmuş) ve "Pred Fail"dir. "Pred Fail" cihazın düzgün çalıştığını ancak yakın zamanda bir hata alınabilir olduğunu belirtir. İşlevsel olmayan durumlar ise "Error" (Hata), "Starting" (Başlatılıyor), "Stopping" (Durduruluyor) ve "Service"dir. Disk service durumundaysa sistemle ilgili yönetimsel bazı işlemler yapılıyor anlamına gelir.
TerminationDate(DateTime)	Process'in durduğu veya sona erdiği zamanın tutulduğu property'dir.
ThreadCount(UInt32)	Process içindeki aktif thread sayısının tutulduğu property'dir.
VirtualSize(UInt64)	Process'in kullandığı sanal adres alanının tutulduğu property'dir.
WindowsVersion(String)	Process'in çalıştığı Windows versiyonunun tutulduğu property'dir.
WorkingSetSize(UInt64)	Process'in verimli bir şekilde çalışabilmesi için gerekli olan bellek miktarıdır.
WriteOperationCount(UInt64)	Gerçekleşmiş olan write işlemlerinin sayısının tutulduğu property'dir.
WriteTransferCount(UInt64)	Yazılmış olan data miktarının tutulduğu property'dir.

VI)Win32_Processor

Çalışmakta olan bilgisayarda bulunan işlemci bilgilerini barındırır. Birden fazla işlemci olması durumunda her işlemci için bir class ile bu bilgiler tutulur.

AddressWidth	32
Architecture	0
Availability	3
Caption	x86 Family 6 Model 13 Stepping 8
CpuStatus	1
CreationClassName	Win32_Processor
CurrentClockSpeed	318
CurrentVoltage	11
DataWidth	32
Description	x86 Family 6 Model 13 Stepping 8
DeviceID	CPU0
ExtClock	133
Family	2
L2CacheSize	2048
Level	6
LoadPercentage	8
Manufacturer	GenuineIntel
MaxClockSpeed	797
Name	Intel(R) Pentium(R) M processor 2.00GHz
PowerManagementSupported	False
ProcessorId	AFE9FBFF000006D8
ProcessorType	3
Revision	3336
Role	CPU
SocketDesignation	U10
Status	OK
StatusInfo	3
Stepping	8
SystemCreationClassName	Win32_ComputerSystem
SystemName	ISILO
UpgradeMethod	6
Version	Model 13, Stepping 8

Açıklamalar.

AddressWidth(UInt16)	Bit olarak işlemci adres genişliğinin tutulduğu property'dir.
Architecture(UInt16)	İlgili platform tarafından kullanılan işlemci mimarisinin tutulduğu property'dir. Şu değerlerden birisini alır: 0 - x86 1 - MIPS 2 - Alpha 3 - PowerPC 6 - ia64 9 - x64
Availability(UInt16)	İşlemcinin durumunun ve kullanılabilirliğinin taşındığı property'dir. Örneğin bu property'nin değeri 3 ise cihaz çalışıyor demektir. 4 ise uyarı, 5 ise test, 10 ise bozulmuş, 13, 14, 15 ve 17 ise değişik şekillerde power save modunda demektir. Bu 3 moddan 13 ("Power Save - Unknown") cihazın power save modunda olduğuna işaret eder ancak cihazın durumunun tam olarak bilinmediğini belirtir. 14 ise ("Power Save - Low Power Mode") cihazın yine power save modunda olduğunu fakat düşük performansta da olsa çalıştığını belirtir. 15 ("Power Save - Standby"), cihazın çalışır durumda olmadığını fakat hızlıca çalışır duruma

	getirilebileceğini belirtir. Son olarak 17 ("Power Save - Warning") ise cihazın pover save modunda olduğunu ve uyarı verdiğini belirtir.
Caption(String)	İşlemci hakkında kısa açıklamanın tutulduğu property'dir.
ConfigManagerErrorCode(UInt32)	Win 32 Configuration Manager hata kodunu verir. Aşağıda değerleri ve anlamları listelenmiştir: 0 - Cihaz düzgün çalışıyor. 1 - Cihaz düzgün bir şekilde ayarlanmamış. 2 - Windows bu cihaz için sürücüyü yükleyemiyor. 3 - Cihazın sürücüsü bozulmuş veya sistem bellek veya diğer kaynaklar açısından yetersiz durumda. 4 - Cihaz düzgün çalışmıyor. Sürücülerinden biri veya registry değerleri bozulmuş olabilir. 5 - Bu cihazın sürücüsü Windows'un yönetmediği veya kullanmadığı bir kaynağa ihtiyaç duyuyor. 6 - Cihazın boot ayarları diğer başka cihazlarla çakışıyor. 7 - Filtreleme yapılamıyor. 8 - Cihazın sürücü yükleyicisi bulunamıyor. 9 - Cihaz düzgün çalışmıyor çünkü cihazı kontrol eden firmware cihazın kaynaklarını hatalı belirliyor. 10 - Cihaz başlatılamıyor. 11 - Cihaz başarısız oldu. 12 - Cihazın kullanabileceği yeterli serbest kaynaklar bulunamıyor. 13 - Windows cihazın kaynaklarını doğrulayamıyor. 14 - Cihaz bilgisayar yeniden başlatılana kadar düzgün çalışmayacak. 15 - Cihaz olası bir re-enumeration problemi yüzünden düzgün çalışmıyor. 16 - Windows bu cihazın kullandığı bütün kaynakları doğrulayamıyor. 17 - Cihaz bilinmeyen bir kaynak türü istiyor. 18 - Cihazın sürücülerinin yeniden yüklenmesi gerekiyor. 19 - Registry değerleri bozulmuş olabilir. 20 - VXD Loader'ı kullanırken hata. 21 - Sistem Hatası: Cihazın sürücüsünü değiştirmeyi deneyin. 22 - Cihaz devre dışı bırakılmış. 23 - Sistem Hatası: Cihazın sürücüsünü değiştirmeyi deneyin. İşe yaramazsa cihazın dökümantasyonuna başvurun. 24 - Cihaz mevcut değil, düzgün çalışmıyor veya tüm sürücüleri yüklenmemiş. 25 - Windows hala cihazın kurulumunu yapıyor. 26 - Windows hala cihazın kurulumunu yapıyor. 27 - Cihaz geçerli bir log konfigürasyonuna sahip değil. 28 - Cihazın sürücüleri yüklü değil. 29 - Cihaz etkin değil çünkü cihazın firmware'i cihaza gerekli kaynakları sağlamadı. 30 - Cihaz başka bir cihazın kullandığı Interrupt

	Request (IRQ) kullanıyor. 31 - Cihaz düzgün çalışmıyor çünkü Windows cihaza gerekli sürücülerini yükleyemiyor.
ConfigManagerUserConfig(Boolean)	Cihazın kullanıcı tarafından belirlenmiş bir konfigürasyona sahip olup olmadığını belirtir.
CpuStatus(UInt16)	İşlemcinin mevcut durumunun tutulduğu property'dir.
CurrentClockSpeed(UInt32)	İşlemcinin mevcut hızının (MHz cinsinden) tutulduğu property'dir.
CurrentVoltage(UInt16)	İşlemcinin voltaj özelliğinin tutulduğu property'dir.
DataWidth(UInt16)	Bit cinsinden işlemci veri genişliği.
Description(String)	İşlemcinin açıklamasının tutulduğu property.
DeviceID(String)	İşlemcinin sistemdeki diğer cihazlardan ayrıştırılmasını sağlayan sahip olduğu benzersiz string tipinde ID property'sidir.
ErrorCleared(Boolean)	LastErrorCode property'sinde belirtilmiş olan hatanın temizlenmiş olup olmadığını tutulduğu property'dir.
ErrorDescription(String)	LastErrorCode property'sinde belirtilmiş olan hata ve düzeltmek için yapılabilecekler hakkında daha fazla bilgi sağlayan string tipinde property'dir.
ExtClock(UInt32)	External clock frekansının tutulduğu property'dir. Frekans bilinmiyorsa değeri null'dir.
Family(UInt16)	İşlemci ailesi tipi. Örneğin değeri 14 ise Pentium(R) MMX (TM) işlemci
InstallDate(DateTime)	InstallDate property'si cihazın kurulduğu tarihi tutar. Bu değer olmaması cihazın kurulmadığı anlamına gelmez.
L2CacheSize(UInt32)	İşlemcinin Level 2 cache boyutunun tutulduğu property'dir.
L2CacheSpeed(UInt32)	İşlemcinin Level 2 cache'inin clockspeed'inin tutulduğu property'dir.
LastErrorCode(UInt32)	Cihaz tarafından verilen en son hatanın tutulduğu property'dir.
Level(UInt16)	İşlemci tipinin tutulduğu property'dir. Aldığı değer işlemcinin mimarisine göre değişir.
LoadPercentage(UInt16)	Her işlemcinin son bir saniye içindeki ortalama load capacity'sinin tutulduğu property'dir.
Manufacturer(String)	İşlemcinin üreticisinin adının tutulduğu property'dir.
MaxClockSpeed(UInt32)	İşlemcinin maximum hızının (MHz) tutulduğu property'dir.
Name(String)	İşlemcinin adının tutulduğu property'dir.
OtherFamilyDescription(String)	Family property'sinin değeri 1 olduğunda ("Other") kullanılan işlemci aile tipinin tutulduğu property'dir.
PNPDeviceID(String)	Cihazın Win32 Plug and Play cihaz Id'sinin

	tutulduğu property'dir.
PowerManagementCapabilities(UInt16)	İşlemcinin güç yönetimi ile ilgili özelliklerinin tutulduğu property'dir. Aldığı değerlerin açıklamaları aşağıdaki gibidir: 0 – Bilinmiyor 1 – Desteklenmiyor. 2 – Etkin değil 3 – Güç yönetimi özellikleri etkinleştirilmiş fakat hangi özelliğin etkin olduğu veya özellik hakkındaki bilgi mevcut değil. 4 – Cihazın güç durumunu kullanıma göre değiştirebileceğini belirtir. (Power State Settable) 5 – SetPowerState metodunun desteklendiğini belirtir. (Power Cycling Supported) 6 – SetPowerState metodunun PowerState değişkeni 5 olarak set edilerek invoke edilebileceğini belirtir. (Timed Power On Supported) 7 - SetPowerState metodunun PowerState değişkeni 5 olarak set edilerek ve Time parametresinin de spesifik bir tarih ve zamana veya zaman aralığına set edilerek invoke edilebileceğini belirtir.
PowerManagementSupported(Boolean)	İşlemcide güç yönetimi yapılıp yapılamayacağını tutulduğu boolean property'dir. Bu property güç yönetimi özelliklerinin etkinleştirmiş olup olmadığını belirtmez. Bu bilgi için PowerManagementCapabilities array'indeki öğelere bakılabilir.
ProcessorId(String)	İşlemcinin özelliklerinin tanımlandığı işlemci bazlı bilginin tutulduğu property'dir.
ProcessorType(UInt16)	İşlemcinin birincil fonksiyonunun tutulduğu property'dir.
Role(String)	İşlemcinin rolünün belirlendiği string tipinde property'dir.
SocketDesignation(String)	Devrelerde kullanılan chip socket'in tipinin tutulduğu property'dir.
Status(String)	İşlemcinin o anki durumunun tutulduğu property'dir. İşlevsel ve işlevsel olmayan birçok durum tanımlanabilir. İşlevsel disk durumları "OK" (Çalışıyor), "Degraded" (Bozulmuş) ve "Pred Fail"dir. "Pred Fail" cihazın düzgün çalıştığını ancak yakın zamanda bir hata alınabilir olduğunu belirtir. İşlevsel olmayan durumlar ise "Error" (Hata), "Starting" (Başlatılıyor), "Stopping" (Durduruluyor) ve "Service"dir. Service durumundaysa yönetimsel bazı işlemler yapılıyor anlamına gelir.
StatusInfo(UInt16)	Mantıksal sürücünün (logical device) durumunun tutulduğu property'dir. 3 ise etkin, 4 ise etkin değil, 2 ise bilinmeyen, 1 ise diğer başka bir durumda demektir. Bu property mantıksal sürücüye uygulanmıyorsa 5 yani uygun değildir değeri kullanılmalıdır.

Stepping(String)	İşlemci ailesi içinde işlemcinin revision level'ının tutulduğu string tipinde property'dir.
SystemCreationClassName(String)	Gözlemlenen sistemin CreationClassName property'sidir.
SystemName(String)	Gözlemlenen sistemin ismidir.
UniqueId(String)	İşlemci ailesi içinde ilgili işlemciye ait olan benzersiz Id numarasının tutulduğu property'dir.
UpgradeMethod(UInt16)	Upgrade destekleniyorsa işlemcinin nasıl upgrade edilebileceğine dair CPU socket bilgisinin tutulduğu property'dir.
Version(String)	İşlemci revizyon numarasının tutulduğu property'dir.
VoltageCaps(UInt32)	İşlemcinin voltaj kapasitesinin tutulduğu property'dir.

VII)Win32_Service

Bilgisayarda çalışmakta olan servislere ilişkin bilgileri barındırır.

Adobe LM Service	Stopped	LocalSystem	Manual
Application Experience Lookup Service	Running	LocalSystem	Auto
Alerter	Stopped	NT AUTHORITY\LocalSer...	Disabled
Application Layer Gateway Service	Stopped	NT AUTHORITY\LocalSer...	Manual
Application Management	Stopped	LocalSystem	Manual
ASP.NET State Service	Stopped	NT AUTHORITY\Network...	Manual
Ati HotKey Poller	Running	LocalSystem	Auto
Windows Audio	Running	LocalSystem	Auto
Background Intelligent Transfer Service	Running	LocalSystem	Manual
Computer Browser	Running	LocalSystem	Auto
Bluetooth Service	Running	LocalSystem	Auto
Indexing Service	Running	LocalSystem	Auto
ClipBook	Stopped	LocalSystem	Disabled
.NET Runtime Optimization Service v2.0.50727_...	Stopped	LocalSystem	Manual
COM+ System Application	Stopped	LocalSystem	Manual
Cryptographic Services	Running	LocalSystem	Auto
DCOM Server Process Launcher	Running	LocalSystem	Auto
Distributed File System	Stopped	LocalSystem	Manual
DHCP Client	Running	NT AUTHORITY\Network...	Auto
Logical Disk Manager Administrative Service	Stopped	LocalSystem	Manual
Logical Disk Manager	Running	LocalSystem	Auto
DNS Client	Running	NT AUTHORITY\Network...	Auto
Error Reporting Service	Running	LocalSystem	Auto
Event Log	Running	LocalSystem	Auto
COM+ Event System	Running	LocalSystem	Auto
Firewall Client Agent	Running	LocalSystem	Auto
Help and Support	Running	LocalSystem	Auto
HID Input Service	Running	LocalSystem	Auto
HTTP SSL	Running	LocalSystem	Manual
IIS Admin Service	Running	LocalSystem	Auto
IMAPI CD-Burning COM Service	Stopped	LocalSystem	Disabled
Infrared Monitor	Running	LocalSystem	Auto
Intersite Messaging	Stopped	LocalSystem	Disabled
Kerberos Key Distribution Center	Stopped	LocalSystem	Disabled
Server	Running	LocalSystem	Manual
Workstation	Running	LocalSystem	Auto
License Logging	Stopped	NT AUTHORITY\Network...	Disabled
TCP/IP NetBIOS Helper	Running	NT AUTHORITY\LocalSer...	Auto
Machine Debug Manager	Running	LocalSystem	Auto

Açıklamalar.

AcceptPause(Boolean)	Servisin pause ediliyor edilemeyeceğinin tutulduğu property'dir.
AcceptStop(Boolean)	Servisin stop ediliyor edilemeyeceğinin tutulduğu property'dir.
Caption(String)	Servisin kısa açıklamasının tutulduğu property'dir.
Checkpoint(UInt32)	Servisin her durduğu, başladığı veya pause olduğu zamanlarda artan değerdir.
Description(String)	Servisin açıklamasının tutulduğu property'dir.
DesktopInteract(Boolean)	Servisin masaüstü ile etkileşim içinde olup olmadığının tutulduğu property'dir.
DisplayName(String)	Servisin görüntülenen adının tutulduğu property'dir. Maksimum 256 karakter uzunluğunda olabilir.
ErrorControl(String)	Servis başlarken hata verirse, ErrorControl property'si hatanın derecesini tutar. Bütün hatalar sistem tarafından kaydedilir. Bilgisayar kullanıcıyı "Ignore" tipi hatalarda uyarmaz. "Normal" tipindeki hatalarda kullanıcı uyarılır. "Severe" tipindeki hatalarda sistem en son düzgün konfigürasyonda yeniden başlatılır. "Critical" tipindeki hatalarda ise sistem düzgün bir konfigürasyonda yeniden başlatılır.
ExitCode(UInt32)	Servis başlatılırken veya durdurulurken oluşan Win32 hata kodunun tutulduğu property'dir.
InstallDate(DateTime)	Servisin kurulduğu tarihtir.
Name(String)	Servisin tanımlandığı property'dir.
PathName(String)	Servisin binary dosyasına ait fully qualified dosya yolunun tutulduğu property'dir.
ProcessId(UInt32)	Servisin process identifier'ının tutulduğu property'dir.
ServiceSpecificExitCode(UInt32)	Servis başlatılıyor veya durduruluyorken servise özgü hataların tutulduğu property'dir.
ServiceType(String)	Servisin tipinin tutulduğu property'dir.
Started(Boolean)	Servisin başlatılıp başlatılmadığının tutulduğu property'dir.
StartMode(String)	Servisin başlangıç modunun tutulduğu property'dir. Değeri "Boot" ise bir aygıt sürücüsünün işletim sistemi tarafından başlatıldığı anlamına gelir. Değeri "System" ise IoInitSystem tarafından başlatılan bir aygıt sürücüsü olduğu anlamına gelir. "Automatic" ise servisin service control manager tarafından bilgisayar başladığında başlatıldığı anlamına gelir. "Manual" servisin bir process'in StartService fonksiyonunu çağırdığı zaman service control manager tarafından başlatıldığı anlamına gelir. "Disabled" ise servisin başlatılamayacağı anlamına gelir.
StartName(String)	Servisin hangi account name altında çalıştığının tutulduğu property'dir.
State(String)	Base servisin mevcut durumunun tutulduğu property'dir.
Status(String)	Servisin o anki durumunun tutulduğu property'dir. İşlevsel ve işlevsel olmayan birçok durum tanımlanabilir. İşlevsel durumlar "OK" (Çalışıyor), "Degraded" (Bozulmuş) ve "Pred Fail"dir. "Pred Fail" servisin düzgün çalıştığını ancak yakın

	zamanda bir hata alınabilir olduğunu belirtir. İşlevsel olmayan durumlar ise "Error" (Hata), "Starting" (Başlatılıyor), "Stopping" (Durduruluyor) ve "Service"dir. Service durumundaysa sistemle ilgili yönetimsel bazı işlemler yapılıyor anlamına gelir.
SystemCreationClassName (String)	Gözlemlenen sistemin CreationClassName'inin tutulduğu property'dir.
SystemName (String)	Gözlemlenen sistemin adının tutulduğu property'dir.
TagId (UInt32)	Servis için belirlenmiş olan unique bir tag değerinin tutulduğu property'dir. Tag değeri HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Control\GroupOrderList'de bulunan registry kaydındaki servislerin başlatılma sıralarının belirlenmesinde kullanılabilir.
WaitHint (UInt32)	Bekleyen bir start, stop, pause veya continue işlemi için tahmin edilen gerekli zamanın tutulduğu property'dir.

VIII) Win32_VideoController

Bilgisayarda bulunan ekran kartı ve yetenekleri hakkında bilgileri barındırır.

AdapterCompatibility	ATI Technologies Inc.
AdapterDACType	Internal DAC(400MHz)
AdapterRAM	67108864
Availability	3
Caption	ATI MOBILITY RADEON X600
ConfigManagerErrorCode	0
ConfigManagerUserConfig	False
CreationClassName	Win32_VideoController
CurrentBitsPerPixel	32
CurrentHorizontalResolution	1680
CurrentNumberOfColors	4294967296
CurrentNumberOfColumns	0
CurrentNumberOfRows	0
CurrentRefreshRate	60
CurrentScanMode	4
CurrentVerticalResolution	1050
Description	ATI MOBILITY RADEON X600
DeviceID	VideoController1
DeviceSpecificPens	4294967295
DriverDate	20041207200642.000000-000
DriverVersion	6.14.10.6497
InfFilename	oem20.inf
InfSection	BR_20127_ati2mtag_M24
InstalledDisplayDrivers	ati2dvag.dll
MaxRefreshRate	200
MinRefreshRate	60
Monochrome	False
Name	ATI MOBILITY RADEON X600
NumberOfColorPlanes	1
PNPDeviceID	PCI\VEN_1002&DEV_3150&SUBSYS_0934103C&REV_00\4&266C...
Status	OK
SystemCreationClassName	Win32_ComputerSystem
SystemName	ISILO
VideoArchitecture	5
VideoMemoryType	2
VideoModeDescription	1680 x 1050 x 4294967296 colors
VideoProcessor	MOBILITY RADEON X600 (0x3150)

Açıklamalar.

AcceleratorCapabilities(UInt16)	Ekran kartının grafik ve 3D özelliklerinin tutulduğu property'dir.
AdapterCompatibility(String)	Ekran kartının chip set'inin tutulduğu property'dir.
AdapterDACType(String)	Digital-to-Analog converter'ın (DAC) adının veya ID'sinin tutulduğu property'dir.
AdapterRAM(UInt32)	Ekran kartının belleğinin tutulduğu property'dir.
Availability(UInt16)	Ekran kartının durumunun ve kullanılabilirliğinin taşındığı property'dir. Örneğin bu property'nin değeri 3 ise cihaz çalışıyor demektir. 4 ise uyarı, 5 ise test, 10 ise bozulmuş, 13, 14, 15 ve 17 ise değişik şekillerde power save modunda demektir. Bu 3 moddan 13 ("Power Save - Unknown") cihazın power save modunda olduğuna işaret eder ancak cihazın durumunun tam olarak bilinmediğini belirtir. 14 ise ("Power Save - Low Power Mode") cihazın yine power save modunda olduğunu fakat düşük performansta da olsa çalıştığını belirtir. 15 ("Power Save - Standby"), cihazın çalışır durumda olmadığını fakat hızlıca çalışır duruma getirilebileceğini belirtir. Son olarak 17 ("Power Save - Warning") ise cihazın power save modunda olduğunu ve uyarı verdiğini belirtir.
CapabilityDescriptions(String)	Ekran kartının özelliklerinin detaylı açıklamalarının tutulduğu property'dir.
Caption(String)	Ekran kartının kısa açıklamasının tutulduğu property'dir.
ConfigManagerErrorCode(UInt32)	Win 32 Configuration Manager hata kodunu verir. Aşağıda değerleri ve anlamları listelenmiştir: 0 - Cihaz düzgün çalışıyor. 1 - Cihaz düzgün bir şekilde ayarlanmamış. 2 - Windows bu cihaz için sürücüyü yükleyemiyor. 3 - Cihazın sürücüsü bozulmuş veya sistem bellek veya diğer kaynaklar açısından yetersiz durumda. 4 - Cihaz düzgün çalışmıyor. Sürücülerinden biri veya registry değerleri bozulmuş olabilir. 5 - Bu cihazın sürücüsü Windows'un yönetmediği veya kullanmadığı bir kaynağa ihtiyaç duyuyor. 6 - Cihazın boot ayarları diğer başka cihazlarla çakışıyor. 7 - Filtreleme yapılamıyor. 8 - Cihazın sürücü yükleyicisi bulunamıyor. 9 - Cihaz düzgün çalışmıyor çünkü cihazı kontrol eden firmware cihazın kaynaklarını hatalı belirliyor. 10 - Cihaz başlatılamıyor. 11 - Cihaz başarısız oldu. 12 - Cihazın kullanabileceği yeterli serbest kaynaklar bulunamıyor. 13 - Windows cihazın kaynaklarını doğrulayamıyor. 14 - Cihaz bilgisayar yeniden başlatılana kadar düzgün çalışmayacak.

	<p>15 - Cihaz olası bir re-enumeration problemi yüzünden düzgün çalışmıyor.</p> <p>16 - Windows bu cihazın kullandığı bütün kaynakları doğrulayamıyor.</p> <p>17 - Cihaz bilinmeyen bir kaynak türü istiyor.</p> <p>18 - Cihazın sürücülerinin yeniden yüklenmesi gerekiyor.</p> <p>19 - Registry değerleri bozulmuş olabilir.</p> <p>20 - VXD Loader'ı kullanırken hata.</p> <p>21 - Sistem Hatası: Cihazın sürücüsünü değiştirmeyi deneyin.</p> <p>22 - Cihaz devre dışı bırakılmış.</p> <p>23 - Sistem Hatası: Cihazın sürücüsünü değiştirmeyi deneyin. İşe yaramazsa cihazın dökümantasyonuna başvurun.</p> <p>24 - Cihaz mevcut değil, düzgün çalışmıyor veya tüm sürücülerini yüklenmemiş.</p> <p>25 - Windows hala cihazın kurulumunu yapıyor.</p> <p>26 - Windows hala cihazın kurulumunu yapıyor.</p> <p>27 - Cihaz geçerli bir log konfigürasyonuna sahip değil.</p> <p>28 - Cihazın sürücülerini yükledi değil.</p> <p>29 - Cihaz etkin değil çünkü cihazın firmware'i cihaza gerekli kaynakları sağlamadı.</p> <p>30 - Cihaz başka bir cihazın kullandığı Interrupt Request (IRQ) kullanıyor.</p> <p>31 - Cihaz düzgün çalışmıyor çünkü Windows cihaza gerekli sürücülerini yükleyemiyor.</p>
ConfigManagerUserConfig(Boolean)	Cihazın kullanıcı tarafından belirlenmiş bir konfigürasyona sahip olup olmadığını belirtir.
CurrentBitsPerPixel(UInt32)	Her pikseli için kullanılan bit sayısı.
CurrentHorizontalResolution(UInt32)	Mevcut yatay piksel sayısı.
CurrentNumberOfColors(UInt64)	Mevcut çözünürlükte desteklenen renk sayısı.
CurrentNumberOfColumns(UInt32)	Harf modundaysa ekran kartının sütun sayısı. Değilse değeri 0'dır.
CurrentNumberOfRows(UInt32)	Harf modundaysa ekran kartının satır sayısının tutulduğu property'dir. Değilse değeri 0'dır.
CurrentRefreshRate(UInt32)	Ekran kartının yenilenme süresinin tutulduğu property'dir.
CurrentScanMode(UInt16)	Mevcut scan modunun tutulduğu property'dir.
CurrentVerticalResolution(UInt32)	Mevcut dikey piksel sayısı
Description(String)	Ekran kartının açıklamasının tutulduğu property'dir.
DeviceID(String)	Ekran kartının sistemdeki diğer cihazlardan ayrıştırılmasını sağlayan sahip olduğu benzersiz string tipinde ID property'sidir.
DitherType(UInt32)	Ekran kartının titreme tipinin tutulduğu property'dir.
DriverDate(DateTime)	Yüklü ekran kartı sürücüsünün en son güncelleme günü ve saatinin tutulduğu property'dir.
DriverVersion(String)	Ekran kartının driver'ının versiyon numarasının

	tutulduğu property'dir.
ErrorCleared(Boolean)	LastErrorCode property'sinde belirtilmiş olan hatanın temizlenmiş olup olmadığının tutulduğu property'dir.
ErrorDescription(String)	LastErrorCode property'sinde belirtilmiş olan hata ve düzeltmek için yapılabilecekler hakkında daha fazla bilgi sağlayan string tipinde property'dir.
ICMIntent(UInt32)	Hangi renk eşleştirme metodunun (Image Color Matching Intent) kullanılacağını tutulduğu property'dir.
ICMMethod(UInt32)	Renk eşleştirme metodunun (ICM) nasıl handle edildiğinin tutulduğu property'dir.
InfFilename(String)	Ekran kartının .inf dosyasının yolunun tutulduğu property'dir.
InfSection(String)	Win32 video bilgisinin .inf dosyasının hangi bölümünde olduğu bilgisinin tutulduğu property'dir.
InstallDate(DateTime)	Ekran kartının kurulduğu tarihin tutulduğu property'dir.
InstalledDisplayDrivers(String)	Kurulu ekran kartının sürücüsünün adının tutulduğu property'dir.
LastErrorCode(UInt32)	Cihaz tarafından verilen en son hatanın tutulduğu property'dir.
MaxMemorySupported(UInt32)	Byte cinsinden desteklenen maksimum bellek.
MaxRefreshRate(UInt32)	Hertz cinsinden ekran kartının maksimum refresh rate'inin tutulduğu property'dir.
MinRefreshRate(UInt32)	Hertz cinsinden ekran kartının minimum refresh rate'inin tutulduğu property'dir.
Monochrome(Boolean)	İmajların grayscale mi renkli mi gösterildiğinin tutulduğu property'dir.
Name(String)	Ekran kartının adının tutulduğu property'dir.
NumberOfVideoPages(UInt32)	Mevcut çözünürlük ve bellek tarafından desteklenen video page sayısının tutulduğu property'dir.
PNPDeviceID(String)	Cihazın Win32 Plug and Play cihaz Id'sinin tutulduğu property'dir.
PowerManagementCapabilities(UInt16)	Cihazın güç yönetimi ile ilgili özelliklerinin tutulduğu property'dir. Aldığı değerlerin açıklamaları aşağıdaki gibidir: 0 – Bilinmiyor 1 – Desteklenmiyor. 2 – Etkin değil 3 – Güç yönetimi özellikleri etkinleştirilmiş fakat hangi özelliğin etkin olduğu veya özellik hakkındaki bilgi mevcut değil. 4 – Cihazın güç durumunu kullanıma göre değiştirebileceğini belirtir. (Power State Settable) 5 – SetPowerState metodunun desteklendiğini belirtir. (Power Cycling Supported) 6 – SetPowerState metodunun PowerState

	değişkeni 5 olarak set edilerek invoke edilebileceğini belirtir. (Timed Power On Supported) 7 - SetPowerState metodunun PowerState değişkeni 5 olarak set edilerek ve Time parametresinin de spesifik bir tarih ve zamana veya zaman aralığına set edilerek invoke edilebileceğini belirtir.
PowerManagementSupported(Boolean)	Cihazda güç yönetimi yapılıp yapılamayacağını tutulduğu boolean property'dir. Bu property güç yönetimi özelliklerinin etkinleştirmiş olup olmadığını belirtmez. Bu bilgi için PowerManagementCapabilities array'indeki öğelere bakılabilir.
ProtocolSupported(UInt16)	Ekran kartının "controlled" cihazlara erişmesi için kullanılan protokol'dür.
ReservedSystemPaletteEntries(UInt32)	Sistemin renk tablosundaki mevcut rezerve edilmiş entry'lerin tutulduğu property'dir.
Status(String)	Cihazın o anki durumunun tutulduğu property'dir. İşlevsel ve işlevsel olmayan birçok durum tanımlanabilir. İşlevsel disk durumları "OK" (Çalışıyor), "Degraded" (Bozulmuş) ve "Pred Fail"dir. "Pred Fail" cihazın düzgün çalıştığını ancak yakın zamanda bir hata alınabilir olduğunu belirtir. İşlevsel olmayan durumlar ise "Error" (Hata), "Starting" (Başlatılıyor), "Stopping" (Durduruluyor) ve "Service"dir. Disk service durumundaysa diskle ilgili yönetimsel bazı işlemler yapılıyor anlamına gelir.
StatusInfo(UInt16)	Mantıksal sürücünün (logical device) durumunun tutulduğu property'dir. 3 ise etkin, 4 ise etkin değil, 2 ise bilinmeyen, 1 ise diğer başka bir durumda demektir. Bu property mantıksal sürücüye uygulanmıyorsa 5 yani uygun değildir değeri kullanılmalıdır.
SystemCreationClassName(String)	Gözlemlenen sistemin CreationClassName property'sidir.
SystemName(String)	Gözlemlenen sistemin ismidir.
SystemPaletteEntries(UInt32)	Renk tablosundaki mevcut kayıt sayısının tutulduğu property'dir.
TimeOfLastReset(DateTime)	Controller'ın en son reset'lendiği tarihin tutulduğu property'dir.
VideoArchitecture(UInt16)	Ekran mimarisinin tutulduğu property'dir. Çrmeğin 5-VGA
VideoMemoryType(UInt16)	Ekran bellek tipinin tutulduğu property'dir.
VideoMode(UInt16)	Mevcut video modu.
VideoModeDescription(String)	Mevcut çözünürlük, renk ve scan mode ayarlarının tutulduğu property'dir.
VideoProcessor(String)	Ekran kartının açıklamasının tutulduğu property'dir.

IX)Diğer Classlar

Bu kısımda ise diğer class'lar gruplarına göre verilmiştir.

Computer System Hardware Classes	Operating System Classes	Installed Applications Classes
Win32_1394Controller	Win32_Account	Win32_ActionCheck
Win32_1394ControllerDevice	Win32_AccountSID	Win32_ApplicationCommandline
Win32_AllocatedResource	Win32_ACE	Win32_ApplicationService
Win32_AssociatedBattery	Win32_ActiveRoute	Win32_Binary
Win32_AssociatedProcessorMemory	Win32_BaseService	Win32_BindImageAction
Win32_AutochkSetting	Win32_BootConfiguration	Win32_CheckCheck
Win32_BaseBoard	Win32_CIMLogicalDeviceCIMDataFile	Win32_ClassInfoAction
Win32_Battery	Win32_ClassicCOMApplicationClasses	Win32_CommandlineAccess
Win32_BIOS	Win32_ClassicCOMClass	Win32_Condition
Win32_Bus	Win32_ClassicCOMClassSetting	Win32_CreateFolderAction
Win32_CacheMemory	Win32_ClassicCOMClassSettings	Win32_DuplicateFileAction
Win32_CDRomDrive	Win32_ClientApplicationSetting	Win32_EnvironmentSpecification
Win32_ControllerHasHub	Win32_CodecFile	Win32_ExtensionInfoAction
Win32_CurrentProbe	Win32_CollectionStatistics	Win32_FileSpecification
Win32_DefragAnalysis	Win32_COMApplicationClasses	Win32_FontInfoAction
Win32_DesktopMonitor	Win32_COMApplicationSettings	Win32_IniFileSpecification
Win32_DeviceBus	Win32_COMApplicationSettings	Win32_InstalledSoftwareElement
Win32_DeviceMemoryAddress	Win32_ComClassAutoEmulator	Win32_LaunchCondition
Win32_DeviceSettings	Win32_ComClassEmulator	Win32_ManagedSystemElementResource
Win32_DiskDrive	Win32_COMApplication	Win32_MIMEInfoAction
Win32_DiskDrivePhysicalMedia	Win32_COMClass	Win32_MoveFileAction
Win32_DisplayConfiguration	Win32_ComponentCategory	Win32_MSIResource
Win32_DisplayControllerConfiguration	Win32_ComputerShutdownEvent	
Win32_DMACHannel	Win32_ComputerSystem	
Win32_DriverForDevice	Win32_ComputerSystemEvent	
Win32_Fan	Win32_ComputerSystemProduct	
Win32_FloppyController	Win32_ComputerSystemProcessor	
Win32_FloppyDrive	Win32_ComputerSystemWindowsProductActivationSetting	
Win32_HeatPipe		
Win32_IDEController		
Win32_IDEControllerDevice		
Win32_InfraredDevice		
Win32_IRQResource		
Win32_Keyboard		
Win32_MemoryArray		

Win32_MemoryArrayLocation	g	Win32_ODBCAttribute
Win32_MemoryDevice	Win32_COMSetting	Win32_ODBCDataSourceAttribute
Win32_MemoryDeviceArray	Win32_ConnectionShare	Win32_ODBCDataSourceSpecification
Win32_MemoryDeviceLocation	Win32_CurrentTime	Win32_ODBCDriverAttribute
Win32_MotherboardDevice	Win32_DCOMApplication	Win32_ODBCDriverSoftwareElement
Win32_MountPoint	Win32_DCOMApplicationAccessAllowedSetting	Win32_ODBCDriverSpecification
Win32_NetworkAdapter	Win32_DCOMApplicationLaunchAllowedSetting	Win32_ODBCSourceAttribute
Win32_NetworkAdapterConfiguration	Win32_DCOMApplicationSetting	Win32_ODBCTranslatorSpecification
Win32_NetworkAdapterSetting	Win32_DependentService	Win32_Patch
Win32_OnBoardDevice	Win32_Desktop	Win32_PatchFile
Win32_ParallelPort	Win32_DeviceChangeEvent	Win32_PatchPackage
Win32_PCPCIAController	Win32_DFSNode	Win32_Product
Win32_PhysicalMedia	Win32_DFSNodeTarget	Win32_ProductCheck
Win32_PhysicalMemory	Win32_DFSTarget	Win32_ProductResource
Win32_PhysicalMemoryArray	Win32_Directory	Win32_ProductSoftwareFeatures
Win32_PhysicalMemoryLocation	Win32_DirectorySpecification	Win32_ProgIDSpecification
Win32_PnPAllocatedResource	Win32_DiskDriveToDiskPartition	Win32_Property
Win32_PnPDevice	Win32_DiskPartition	Win32_PublishComponentAction
Win32_PnPEntity	Win32_DiskQuota	Win32_RegistryAction
Win32_PnPSignedDriver	Win32_DriverVXD	Win32_RemoveFileAction
Win32_PnPSignedDriverCIMDataFile	Win32_Environment	Win32_RemoveIniAction
Win32_PointingDevice	Win32_Group	Win32_ReserveCost
Win32_PortableBattery	Win32_GroupInDomain	Win32_SelfRegModuleAction
Win32_PortConnector	Win32_GroupUser	Win32_ServiceControl
Win32_PortResource	Win32_IP4PersistedRouteTable	Win32_ServiceSpecification
Win32_PowerManagementEvent	Win32_IP4RouteTable	Win32_ServiceSpecificationService
Win32_POTSModem	Win32_IP4RouteTableEvent	
Win32_POTSModemToSerialPort	Win32_ImplementedCategory	
Win32_Printer	Win32_JobObjectStatus	
Win32_PrinterConfiguration	Win32_LoadOrderGroup	
Win32_PrinterController	Win32_LoadOrderGroupServiceDependencies	
Win32_PrinterDriver	Win32_LoadOrderGroupServiceMembers	
Win32_PrinterDriverDll	Win32_LocalTime	
Win32_PrinterSetting	Win32_LoggedOnUser	
Win32_PrintJob	Win32_LogicalDisk	
Win32_Processor		
Win32_Refrigeration		
Win32_SCSIController		
Win32_SCSIControllerDevice		
Win32_SerialPort		

Win32_SerialPortConfiguration	Win32_LogicalDiskRootDirectory	Win32_SettingCheck
Win32_SerialPortSetting	Win32_LogicalDiskToPartition	Win32_ShortcutAction
Win32_SMBIOSMemory	Win32_LogicalFileAccess	Win32_ShortcutSAP
Win32_SoundDevice	Win32_LogicalFileAuditing	Win32_SoftwareElement
Win32_SystemBIOS	Win32_LogicalFileGroup	Win32_SoftwareElementGroup
Win32_SystemDriverPnPEntity	Win32_LogicalFileOwner	Win32_SoftwareElementAction
Win32_SystemEnclosure	Win32_LogicalFileSecuritySetting	Win32_SoftwareElementCheck
Win32_SystemMemoryResource	Win32_LogicalFileSecuritySetting	Win32_SoftwareElementCondition
Win32_SystemSlot	Win32_LogicalMemoryConfiguration	Win32_SoftwareElementResource
Win32_TapeDrive	Win32_LogicalProgramGroup	Win32_SoftwareFeature
Win32_TCPIPPrinterPort	Win32_LogicalProgramGroupDirectory	Win32_SoftwareFeatureAction
Win32_TemperatureProbe	Win32_LogicalProgramGroupItem	Win32_SoftwareFeatureCheck
Win32_UninterruptiblePowerSupply	Win32_LogicalProgramGroupItemDataFile	Win32_SoftwareFeatureParent
Win32_USBController	Win32_LogicalShareAccess	Win32_SoftwareFeatureSoftwareElements
Win32_USBControllerDevice	Win32_LogicalShareAuditing	Win32_TypeLibraryAction
Win32_USBHub	Win32_LogicalShareSecuritySetting	
Win32_VideoConfiguration	Win32_LogonSession	
Win32_VideoController	Win32_LogonSessionMappedDisk	
Win32_VideoSettings	Win32_LUID	
Win32_VoltageProbe	Win32_LUIDandAttributes	
WMI Service Management Classes	Win32_MappedLogicalDisk	
Win32_MethodParameterClass	Win32_ModuleLoadTrace	
Win32_WMISetting	Win32_ModuleTrace	
Win32_WMIElementSetting	Win32_NamedJobObject	
Performance Counter Classes	Win32_NamedJobObjectActingInfo	
Win32_Perf	Win32_NamedJobObjectLimit	
Win32_PerfFormattedData	Win32_NamedJobObjectLimitSetting	
Win32_PerfFormattedData_ASP_ActiveServerPages	Win32_NamedJobObjectProcess	
Win32_PerfFormattedData_ContentFilter_IndexingServiceFilter	Win32_NamedJobObjectSecLimit	
Win32_PerfFormattedData_ContentIndex_IndexingService	Win32_NamedJobObjectSecLimitSetting	
Win32_PerfFormattedData_InetInfo_InternetInformationServicesGlobal	Win32_NamedJobObjectStat	
Win32_PerfFormattedData_ISAPISearch_HttpIndexingService		
Win32_PerfFormattedData_MSDTCDistributedTransactionCoordinator		
Win32_PerfFormattedData_NTFS		

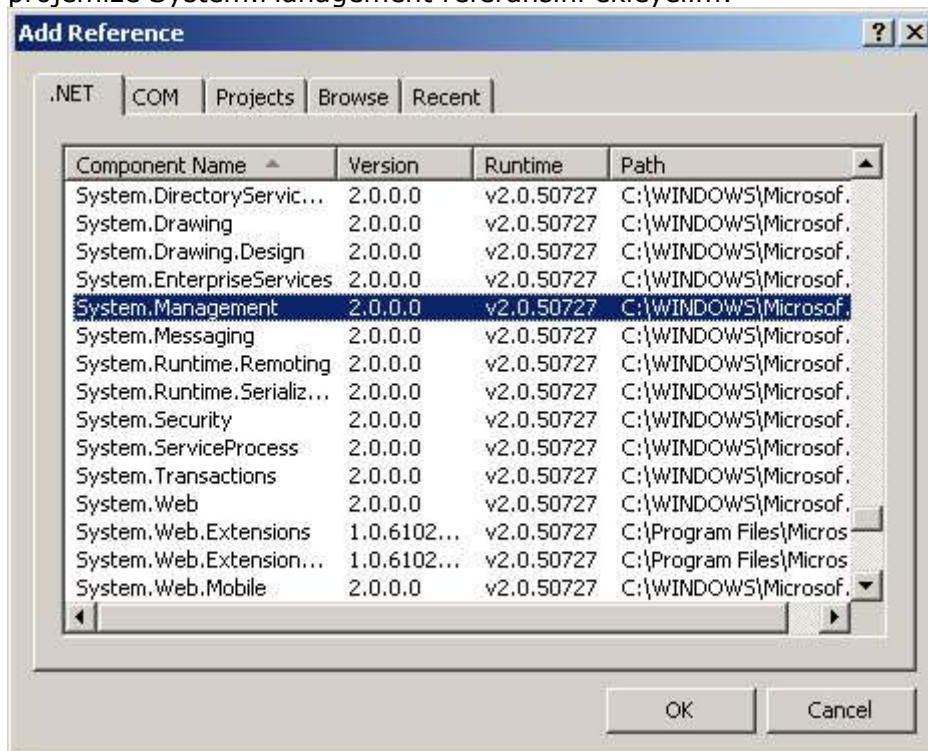
RV_SMTPNTFSSStoreDriver	istics
Win32_PerfFormattedData_PerfDisk_LogicalDisk	Win32_NetworkClient
Win32_PerfFormattedData_PerfDisk_PhysicalDisk	Win32_NetworkConnection
Win32_PerfFormattedData_PerfNet_Browser	Win32_NetworkLoginProfile
Win32_PerfFormattedData_PerfNet_Redirector	Win32_NetworkProtocol
Win32_PerfFormattedData_PerfNet_Server	Win32_NTDomain
Win32_PerfFormattedData_PerfNet_ServerWorkQueues	Win32_NTEventLogFile
Win32_PerfFormattedData_PerfOS_Cache	Win32_NTLogEvent
Win32_PerfFormattedData_PerfOS_Memory	Win32_NTLogEventComputer
Win32_PerfFormattedData_PerfOS_Objects	Win32_NTLogEventLog
Win32_PerfFormattedData_PerfOS_PagingFile	Win32_NTLogEventUser
Win32_PerfFormattedData_PerfOS_Processor	Win32_OperatingSystem
Win32_PerfFormattedData_PerfOS_System	Win32_OperatingSystemAutochkSetting
Win32_PerfFormattedData_PerfProc_FullImage_Costly	Win32_OperatingSystemQFE
Win32_PerfFormattedData_PerfProc_Image_Costly	Win32_OSRecoveryConfiguration
Win32_PerfFormattedData_PerfProc_JobObject	Win32_PageFile
Win32_PerfFormattedData_PerfProc_JobObjectDetails	Win32_PageFileElementSetting
Win32_PerfFormattedData_PerfProc_Process	Win32_PageFileSetting
Win32_PerfFormattedData_PerfProc_ProcessAddressSpace_Costly	Win32_PageFileUsage
Win32_PerfFormattedData_PerfProc_Thread	Win32_PingStatus
Win32_PerfFormattedData_PerfProc_ThreadDetails_Costly	Win32_PrinterShare
Win32_PerfFormattedData_PSched_PSchedFlow	Win32_PrivilegesStatus
Win32_PerfFormattedData_PSched_PSchedPipe	Win32_Process
Win32_PerfFormattedData_RemoteAccess_RASPort	Win32_ProcessStartTrace
	Win32_ProcessStartup
	Win32_ProcessStopTrace
	Win32_ProcessTrace
	Win32_ProgramGroup
	Win32_ProgramGroupContents
	Win32_ProgramGroupOrItem
	Win32_ProtocolBinding
	Win32_Proxy
	Win32_QuickFixEngineering
	Win32_QuotaSetting
	Win32_Registry
	Win32_ScheduledJob

Win32_PerfFormattedData_RemoteAccess_RASTotal	Win32_SecurityDescriptor
Win32_PerfFormattedData_RSVP_ACSRSVPInterfaces	Win32_SecuritySetting
Win32_PerfFormattedData_RSVP_ACSRSVPService	Win32_SecuritySettingAccess
Win32_PerfFormattedData_SMTPS_VC_SMTPServer	Win32_SecuritySettingAuditing
Win32_PerfFormattedData_Spooler_PrintQueue	Win32_SecuritySettingGroup
Win32_PerfFormattedData_TapiServ_Telephony	Win32_SecuritySettingOfLogicalFile
Win32_PerfFormattedData_Tcpip_ICMP	Win32_SecuritySettingOfLogicalShare
Win32_PerfFormattedData_Tcpip_IP	Win32_SecuritySettingOfObject
Win32_PerfFormattedData_Tcpip_NBTCConnection	Win32_SecuritySettingOwner
Win32_PerfFormattedData_Tcpip_NetworkInterface	Win32_ServerConnection
Win32_PerfFormattedData_Tcpip_TCP	Win32_Service
Win32_PerfFormattedData_Tcpip_UDP	Win32_ServerSession
Win32_PerfFormattedData_TermService_TerminalServices	Win32_Session
Win32_PerfFormattedData_TermService_TerminalServicesSession	Win32_SessionConnection
Win32_PerfFormattedData_W3SVC_WebService	Win32_SessionProcess
Win32_PerfRawData	Win32_ShadowCopy
Win32_PerfRawData_ASP_ActiveServerPages	Win32_ShadowProvider
Win32_PerfRawData_ContentFilter_IndexingServiceFilter	Win32_ShadowStorage
Win32_PerfRawData_ContentIndexingService	Win32_ShadowBy
Win32_PerfRawData_InetInfo_InternetInformationServicesGlobal	Win32_ShadowFor
Win32_PerfRawData_ISAPISearch_HttpIndexingService	Win32_ShadowOn
Win32_PerfRawData_MSDTCDistributedTransactionCoordinator	Win32_ShadowVolumeSupport
Win32_PerfRawData_NTFSDRV_SMTNTFSStoreDriver	Win32_ShadowDiffVolumeSupport
Win32_PerfRawData_PerfDisk_LogicalDisk	Win32_ShadowContext
	Win32_Share
	Win32_ShareToDirectory
	Win32_ShortcutFile
	Win32_SID
	Win32_SIDandAttributes
	Win32_StartupCommand
	Win32_SubDirectory
	Win32_SystemAccount
	Win32_SystemBootConfiguration
	Win32_SystemConfiguration

Win32_PerfRawData_PerfDisk_PhysicalDisk	ChangeEvent
Win32_PerfRawData_PerfNet_Browser	Win32_SystemDesktop
Win32_PerfRawData_PerfNet_Redirector	Win32_SystemDevices
Win32_PerfRawData_PerfNet_Server	Win32_SystemDriver
Win32_PerfRawData_PerfNet_ServerWorkQueues	Win32_SystemLoadOrderGroups
Win32_PerfRawData_PerfOS_Cache	Win32_SystemLogicalMemoryConfiguration
Win32_PerfRawData_PerfOS_Memory	Win32_SystemNetworkConnections
Win32_PerfRawData_PerfOS_Objects	Win32_SystemOperatingSystem
Win32_PerfRawData_PerfOS_PagingFile	Win32_SystemPartitions
Win32_PerfRawData_PerfOS_Processor	Win32_SystemProcesses
Win32_PerfRawData_PerfOS_System	Win32_SystemProgramGroups
Win32_PerfRawData_PerfProc_FullImage_Costly	Win32_SystemResources
Win32_PerfRawData_PerfProc_Image_Costly	Win32_SystemServices
Win32_PerfRawData_PerfProc_JobObject	Win32_SystemSetting
Win32_PerfRawData_PerfProc_JobObjectDetails	Win32_SystemSystemDriver
Win32_PerfRawData_PerfProc_Process	Win32_SystemTimeZone
Win32_PerfRawData_PerfProc_ProcessAddressSpace_Costly	Win32_SystemTrace
Win32_PerfRawData_PerfProc_Thread	Win32_SystemUsers
Win32_PerfRawData_PerfProc_ThreadDetails_Costly	Win32_Thread
Win32_PerfRawData_PSchd_PSchdFlow	Win32_ThreadStartTrace
Win32_PerfRawData_PSchd_PSchdPipe	Win32_ThreadStopTrace
Win32_PerfRawData_RemoteAccess_RASPort	Win32_ThreadTrace
Win32_PerfRawData_RemoteAccess_RASTotal	Win32_TimeZone
Win32_PerfRawData_RSVP_ACSRSVPInterfaces	Win32_TokenGroups
	Win32_TokenPrivileges
	Win32_Trustee
	Win32_UserAccount
	Win32_UserDesktop
	Win32_UserInDomain
	Win32_UTCTime
	Win32_Volume
	Win32_VolumeChangeEvent
	Win32_VolumeQuota
	Win32_VolumeQuotaSetting
	Win32_VolumeUserQuota
	Win32_WindowsProductActivation

Win32_PerfRawData_RSVP_ACSRS VPSERVICE
Win32_PerfRawData_SMTPSVC_S MTPServer
Win32_PerfRawData_Spooler_Print Queue
Win32_PerfRawData_TapiSrv_Tele phony
Win32_PerfRawData_Tcpip_ICMP
Win32_PerfRawData_Tcpip_IP
Win32_PerfRawData_Tcpip_NBTCO nnection
Win32_PerfRawData_Tcpip_Netwo rkInterface
Win32_PerfRawData_Tcpip_TCP
Win32_PerfRawData_Tcpip_UDP
Win32_PerfRawData_TermService _TerminalServices
Win32_PerfRawData_TermService _TerminalServicesSession
Win32_PerfRawData_W3SVC_Web Service

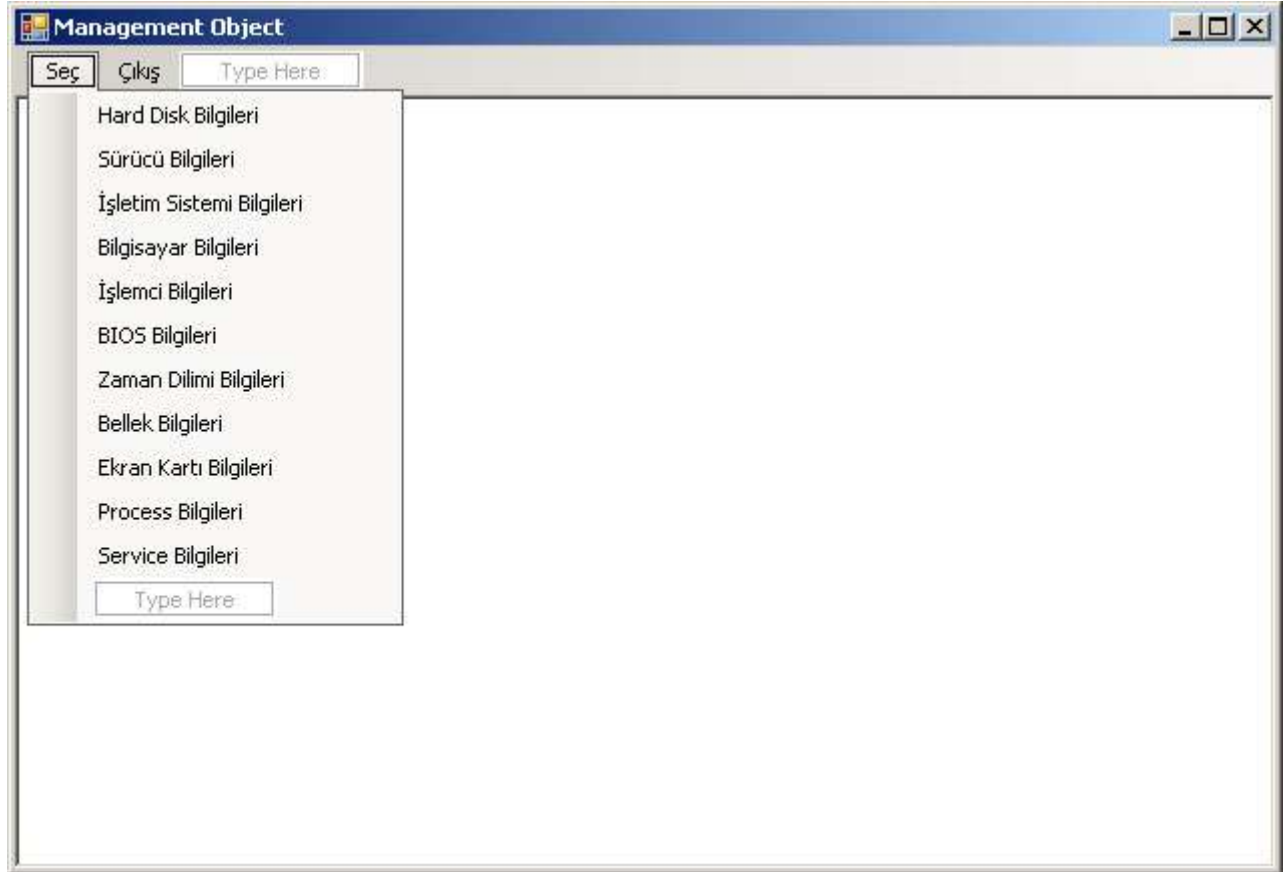
Örnek uygulamamızda bilgisayarımızdaki hard disk, sürücü, işletim sistemi, bilgisayar, işlemci, BIOS, zaman dilimi, bellek, ekran kartı, process ve servis bilgilerini alacak ve uygulamamız üstünden bilgisayarda çalışan servisleri durdurup başlatacağız. İlk olarak projemize System.Management referansını ekleyelim:



Ardından ise System.Management namespace'ini kodumuzda using ile tanımlıyoruz:

```
using System.Management;
```

Formumuza birer treeview ve listview ekliyoruz. Bazı sistem bilgilerini alırken treeview bazılarını alırken listview kullanacağımız için ikisini de üst üste gelecek şekilde forma yerleştirip kullanılacakları zamanlarda visible property'lerini true ve/veya false olarak set edeceğiz. Formumuza bir menustrip ekledikten sonra aşağıdaki gibi öğeleri ekliyoruz:



Kodumuzda class level bir ManagementObjectSearcher (mos) nesnesi tanımlıyoruz. Ardından ise formumuzdaki listview'i dolduracağımız zaman kullanacağımız Listerle metod'unu yazıyoruz:

```
private void Listerle(string query, ManagementObjectSearcher m, ListView lv, TreeView tv)
{
    lv.Items.Clear();
    lv.Visible = true;
    tv.Visible = false;
    m.Query = new ObjectQuery(query);
    foreach (ManagementObject mo in m.Get())
    {
        foreach (PropertyData pd in mo.Properties)
        {
            if (mo[pd.Name] != null)

```

```

    {
        ListViewItem lvi = new ListViewItem();
        System.Windows.Forms.ListViewSubItem lvi2 = new
System.Windows.Forms.ListViewSubItem();
        lvi.Text = pd.Name;
        lv.Items.Add(lvi);
        lvi2.Text = mo[pd.Name].ToString();
        lvi.SubItems.Add(lvi2);
    }
}
}
}

```

Listele metodunda ilk olarak parametre geçirilen listview'in item'larını temizliyoruz. Sonra da listview'in visible'ini true, treeview'ı kullanmayacağımız için de treeview'in visible'ini false olarak set ediyoruz. Ardından parametre geçirdiğimiz ManagementObjectSearcher nesnesinin (m) Query property'sine yine parametre geçirdiğimiz string tipinde query değişkenini atıyoruz. Ardından ise ManagementObjectSearcher'in (m) Get metodunu kullanarak her bir ManagementObject içinde foreach ile dolaşmaya başlıyoruz. Bu ManagementObject'lerin propertylerini ve değerlerini listview'e eklemek içinse ManagementObject nesnesinin (mo) Properties array'indeki her bir PropertyData nesnesini foreach ile alıyoruz. Management object'in ilgili PropertyData'sının değeri null değilse ilk olarak ilgili PropertyData'nın adını listview'e ekliyoruz. Ardından ise ManagementObject nesnesinin (mo) ilgili PropertyData'sının aldığı değeri de listview'daki her property'nin karşısına ekliyoruz.

```

private void işletimSistemiBilgileriToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Listele("Select * from Win32_OperatingSystem", mos, listView1, treeView1);
}

private void bilgisayarBilgileriToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Listele("SELECT * FROM Win32_ComputerSystem", mos, listView1, treeView1);
}

private void işlemciBilgileriToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Listele("SELECT * FROM Win32_processor", mos, listView1, treeView1);
}

private void bIOSBilgileriToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Listele("SELECT * FROM Win32_bios", mos, listView1, treeView1);
}

private void zamanDilimiBilgileriToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Listele("SELECT * FROM Win32_timezone", mos, listView1, treeView1);
}

private void bellekBilgileriToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Listele("SELECT * FROM Win32_LogicalMemoryConfiguration", mos, listView1,
treeView1);
}

```

```

}

private void ekranKartıBilgileriToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Listele("SELECT * FROM Win32_VideoController", mos, listView1, treeView1);
}

```

Şimdi de treeview'da göstereceğimiz hard disk, sürücü ve process bilgilerinin kodunu yazmaya geldi. İlk olarak treeview'ın nodelerini temizliyoruz ve formumuzdaki listview'ın visible property'sini false, treeview'ın visible property'sini true olarak set ediyoruz. Ardından class level tanımladığımız ManagementObjectSearcher nesnesinin (mos) Query property'sini set ediyoruz. Ardından ise ManagementObjectSearcher'ın Get metoduyla bütün ManagementObject'leri treeview'ın node'larına ekliyoruz. Ardından ise bir foreach içinde tekrar bu ManagementObject'lerde dolaşılıyor ve Properties array'indeki PropertyData nesnelere için bir daha foreach yazıyoruz. Ardından ise ManagementObject'in Caption property'si treeNode'nun text'ine eşitse, ilgili treeNode'a ilgili PropertyData'nın adını ve değerini atıyoruz. Hard disk, sürücü ve process bilgilerinin kodlarını bu şekilde yazabiliriz. Değişen tek şey ManagementObjectQuery'leri olacaktır.

```

private void tsmiHardDiskBilgileri_Click(object sender, EventArgs e)
{
    treeView1.Nodes.Clear();
    listView1.Visible = false;
    treeView1.Visible = true;

    mos.Query = new ObjectQuery("SELECT * From Win32_DiskDrive");

    foreach (ManagementObject mo in mos.Get())
    {
        treeView1.Nodes.Add(mo["Caption"].ToString(), mo["Caption"].ToString());
    }

    foreach (TreeNode tn in treeView1.Nodes)
    {
        foreach (ManagementObject mo in mos.Get())
        {
            foreach (PropertyData pd in mo.Properties)
            {
                if (mo["Caption"].ToString() == tn.Text)
                {
                    if (mo[pd.Name] != null)
                    {
                        tn.Nodes.Add(pd.Name + ": " + mo[pd.Name].ToString());
                    }
                }
            }
        }
    }
}

private void sürücüBilgileriToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    treeView1.Nodes.Clear();
    listView1.Visible = false;
    treeView1.Visible = true;
}

```

```

mos.Query = new ObjectQuery("SELECT * From Win32_LogicalDisk");

foreach (ManagementObject mo in mos.Get())
{
    treeView1.Nodes.Add(mo["Caption"].ToString(), mo["Caption"].ToString());
}

foreach (TreeNode tn in treeView1.Nodes)
{
    foreach (ManagementObject mo in mos.Get())
    {
        foreach (PropertyData pd in mo.Properties)
        {
            if (mo["Caption"].ToString() == tn.Text)
            {
                if (mo[pd.Name] != null)
                {
                    tn.Nodes.Add(pd.Name + ": " + mo[pd.Name].ToString());
                }
            }
        }
    }
}

private void processBilgileriToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    treeView1.Nodes.Clear();
    listView1.Visible = false;
    treeView1.Visible = true;

    mos.Query = new ObjectQuery("SELECT * From Win32_Process");

    foreach (ManagementObject mo in mos.Get())
    {
        treeView1.Nodes.Add(mo["Caption"].ToString(), mo["Caption"].ToString());
    }

    foreach (TreeNode tn in treeView1.Nodes)
    {
        foreach (ManagementObject mo in mos.Get())
        {
            foreach (PropertyData pd in mo.Properties)
            {
                if (mo["Caption"].ToString() == tn.Text)
                {
                    if (mo[pd.Name] != null)
                    {
                        tn.Nodes.Add(pd.Name + ": " + mo[pd.Name].ToString());
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

Sırada bilgisayarda kurulu olan servisleri getireceğimiz metod var. ServisleriGetir adında bir metod oluşturuyoruz ve ilk olarak listview'ın öğelerini ve kolonlarını temizliyoruz. Ardından ise listview'ın visible property'sini true, treeview'ın visible property'sini false olarak set ediyoruz. Sonrasında listview'a 4 adet kolon ekliyor ve genişliklerini set ediyoruz.

Class level tanımladığımız ManagementObjectSearcher nesnesinin (mos) Query property'sini set ettikten sonra Get metoduyla Caption, State, StartName ve StartMode property'lerini her process için listview'a ekliyoruz. Service Bilgileri menustrip öğesinin click event'inde de ServisleriGetir metodunu çağırıyoruz:

```
private void ServisleriGetir()
{
    listView1.Items.Clear();
    listView1.Columns.Clear();
    listView1.Visible = true;
    treeView1.Visible = false;

    listView1.Columns.Add("Caption");
    listView1.Columns.Add("State");
    listView1.Columns.Add("StartName");
    listView1.Columns.Add("StartMode");
    listView1.Columns[0].Width = 250;
    listView1.Columns[1].Width = 90;
    listView1.Columns[2].Width = 150;
    listView1.Columns[3].Width = 150;

    mos.Query = new ObjectQuery("Select * from Win32_Service");

    foreach (ManagementObject mo in mos.Get())
    {
        ListViewItem lvi = new ListViewItem();
        System.Windows.Forms.ListViewItem.ListViewSubItem lvi2 = new
System.Windows.Forms.ListViewItem.ListViewSubItem();
        System.Windows.Forms.ListViewItem.ListViewSubItem lvi3 = new
System.Windows.Forms.ListViewItem.ListViewSubItem();
        System.Windows.Forms.ListViewItem.ListViewSubItem lvi4 = new
System.Windows.Forms.ListViewItem.ListViewSubItem();
        lvi.Text = mo["Caption"].ToString();
        listView1.Items.Add(lvi);
        lvi2.Text = mo["State"].ToString();
        lvi.SubItems.Add(lvi2);
        lvi3.Text = mo["StartName"].ToString();
        lvi.SubItems.Add(lvi3);
        lvi4.Text = mo["StartMode"].ToString();
        lvi.SubItems.Add(lvi4);
    }
}

private void serviceBilgileriToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ServisleriGetir();
}
```

Şimdi uygulamamız üzerinden servisleri durdurup yeniden başlatacağımız kodu yazalım. Bunun için listview'ın MouseDown event'ine aşağıdaki kodu yazıyoruz. Event'te farenin

sağ tuşuna tıklandığı zaman listview için yeni bir context menü oluşturup, context menu'ye eklemek için bir menu item oluşturuyoruz. Class level tanımladığımız `_servisAdı` property'sine listview'de tıklanan item'ın text'ini atıyoruz. Class level tanımladığımız `ManagementObjectSearcher` nesnemizin (mos) `Query` property'sine bu sefer de `Win32_Service` içinde `Caption` property'si `_servisAdı` olan servisleri getirecek property'i yazıyoruz. Böylece `ManagementObjectSearcher` nesnesinin `Get` metoduyla durdurma veya başlatma işlemini yapabileceğimiz servisin tüm özelliklerini elde ediyoruz. Sonrasında ise bir if içinde servisin çalışıp çalışmama durumuna göre menu item'ın text property'sini set ediyor ve `_servisDurumu` değişkenine de `StopService` veya `StartService` değerlerinden gerekli olanı atıyoruz. Son olarak da context menu'nun item'larına menu item'ı (mi) ekliyoruz. Listview'in `ContextMenu` property'sine oluşturduğumuz context menu'yu atıyoruz (cm). Sonrasında ise servisi durdurmak veya başlatmak için menu item'ın click event'ini handle ediyoruz:

```
private string _servisAdı;
private string _servisDurumu;

private void listView1_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
{
    if (e.Button == MouseButton.Right)
    {
        ContextMenu cm = new ContextMenu();
        MenuItem mi = new MenuItem();

        _servisAdı = listView1.GetItemAt(e.X, e.Y).Text;

        mos.Query = new ObjectQuery("Select * from Win32_Service WHERE Caption = "
+ _servisAdı + "");

        foreach (ManagementObject mo in mos.Get())
        {
            if (Convert.ToBoolean(mo["Started"]))
            {
                mi.Text = "Durdur";
                _servisDurumu = "StopService";
            }
            else
            {
                mi.Text = "Başlat";
                _servisDurumu = "StartService";
            }
        }

        cm.MenuItems.Add(mi);
        listView1.ContextMenu = cm;
        mi.Click += new EventHandler(mi_Click);
    }
    _servisAdı = "";
}
}
```

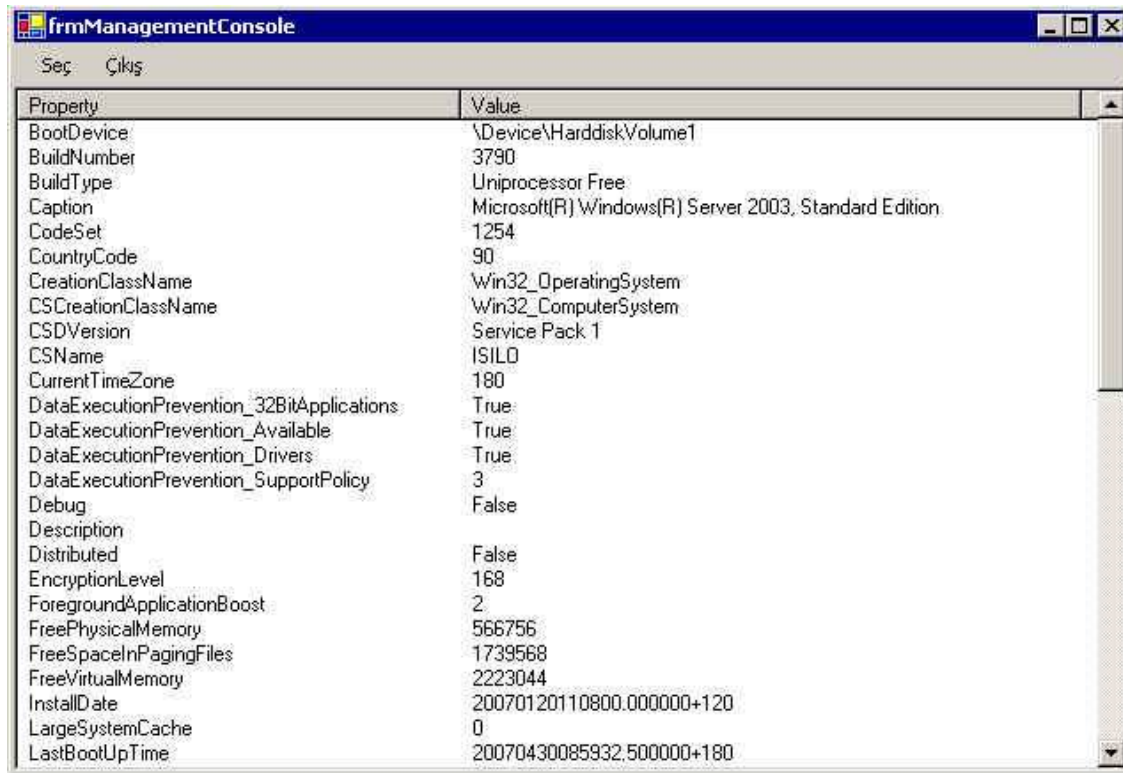
Menu item'ın (mi) click event'inde ise class level `ManagementObjectSearcher` nesnesinin (mos) `Query` property'sine servisler içinde `Caption` property'si `_servisAdı` değişkeninin değerine eşit olan servisi çeken sorguyu atıyoruz. Ardından `ManagementObjectSearcher`'ın `Get` metoduyla elde ettiğimiz `ManagementObject`'in (mo) `InvokeMethod` metoduna `_servisDurumu` değişkenini geçirerek servisi çalışma durumuna

göre durdurup / başlatıyoruz. Son olarak da listemizi yenilemek için ServisleriGetir metodunu çağırıyoruz:

```
void mi_Click(object sender, EventArgs e)
{
    mos.Query = new ObjectQuery("Select * from Win32_Service WHERE Caption = '" +
    _servisAdi + "'");
    ManagementObjectCollection moc = mos.Get();

    foreach (ManagementObject mo in moc)
    {
        mo.InvokeMethod(_servisDurumu, null, null);
    }

    ServisleriGetir();
}
```



Property	Value
BootDevice	\Device\HarddiskVolume1
BuildNumber	3790
BuildType	Uniprocessor Free
Caption	Microsoft(R) Windows(R) Server 2003, Standard Edition
CodeSet	1254
CountryCode	90
CreationClassName	Win32_OperatingSystem
CSCreationClassName	Win32_ComputerSystem
CSDVersion	Service Pack 1
CSName	ISIL0
CurrentTimeZone	180
DataExecutionPrevention_32BitApplications	True
DataExecutionPrevention_Available	True
DataExecutionPrevention_Drivers	True
DataExecutionPrevention_SupportPolicy	3
Debug	False
Description	
Distributed	False
EncryptionLevel	168
ForegroundApplicationBoost	2
FreePhysicalMemory	566756
FreeSpaceInPagingFiles	1739568
FreeVirtualMemory	2223044
InstallDate	20070120110800.000000+120
LargeSystemCache	0
LastBootUpTime	20070430085932.500000+180

Bu kısımda ise tüm WMI Class'larının özelliklerinin açıklamalarıyla beraber nasıl listelenebileceğini inceleyelim. Bunun için öncelikle bir uygulama yazıyoruz ve uygulamada bulunan combobox içine tüm WMI Class'larının isimlerini yüklüyoruz. Daha sonrasında ise bu combobox'tan seçilmiş olan class'a ait property'leri, bu property'lerin tiplerini ve açıklamalarını bir datatable'a doldurup girdde göstereceğiz. Bunun için öncelikle combobox'ın SelectedIndexChanged event'ını aşağıdaki gibi yazıyoruz:

```
private void cmbClasses_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    string txt = cmbClasses.SelectedItem.ToString();
    ManagementClass m = new ManagementClass(txt.Substring(txt.IndexOf("-
```

```

")+1).Trim());
m.Options.UseAmendedQualifiers = true;

DataTable dt = new DataTable();
dt.Columns.Add("Name", typeof(string));
dt.Columns.Add("Type", typeof(string));
dt.Columns.Add("Description", typeof(string));

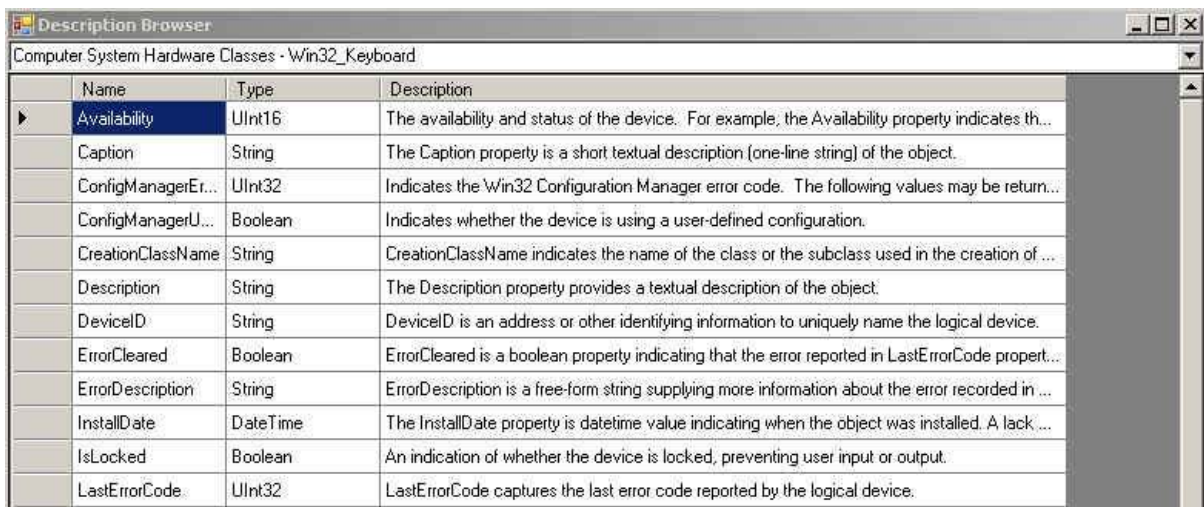
foreach (PropertyData pd in m.Properties)
{
    DataRow dr = dt.NewRow();
    dr["Name"] = pd.Name;
    dr["Type"] = pd.Type.ToString();

    try
    {
        dr["Description"] = pd.Qualifiers["Description"].Value.ToString();
    }
    catch (Exception ex)
    {
    }

    dt.Rows.Add(dr);
}
grdDescription.DataSource = dt;
}

```

Bu event'in içinde ise ilk önce ManagementClass tanımlarken constructor'unda WMI class'ının adını string olarak geçiyoruz. daha sonrasında ise dolduracağımız datatable şemasını oluşturuyor ve classda bulunan propert'ler içinde Management Class nesnesine ait Properties collection'unda bulunan her bir PropertyData nesnesi için datatable'ımıza row'ları eklemeye başlıyoruz. PropertyData nesnesinin Name property'si ile mevcut property'nin adını, Type property'si ile tipini alabiliyoruz. Bu property'e ait açıklamayı alabilmek için ise PropertyData nesnesindeki Qualifiers propertsinde bulunan Description değerini kullanabiliriz. Ancak bu değer her property'de dolu olmadığı için try catch bloğu içine yazılmıştır. Oluşturduğumuz bu datatable'ı DataGridView nesnesine bağlayarak kullanıcıya gösterilmesini sağlıyoruz.



The screenshot shows a window titled "Description Browser" with a subtitle "Computer System Hardware Classes - Win32_Keyboard". The window displays a table with the following columns: Name, Type, and Description. The table lists various properties of the Win32_Keyboard class, such as Availability, Caption, ConfigManagerEr..., ConfigManagerU..., CreationClassName, Description, DeviceID, ErrorCleared, ErrorDescription, InstallDate, IsLocked, and LastErrorCode.

Name	Type	Description
Availability	UInt16	The availability and status of the device. For example, the Availability property indicates th...
Caption	String	The Caption property is a short textual description (one-line string) of the object.
ConfigManagerEr...	UInt32	Indicates the Win32 Configuration Manager error code. The following values may be return...
ConfigManagerU...	Boolean	Indicates whether the device is using a user-defined configuration.
CreationClassName	String	CreationClassName indicates the name of the class or the subclass used in the creation of ...
Description	String	The Description property provides a textual description of the object.
DeviceID	String	DeviceID is an address or other identifying information to uniquely name the logical device.
ErrorCleared	Boolean	ErrorCleared is a boolean property indicating that the error reported in LastErrorCode propert...
ErrorDescription	String	ErrorDescription is a free-form string supplying more information about the error recorded in ...
InstallDate	DateTime	The InstallDate property is datetime value indicating when the object was installed. A lack ...
IsLocked	Boolean	An indication of whether the device is locked, preventing user input or output.
LastErrorCode	UInt32	LastErrorCode captures the last error code reported by the logical device.